



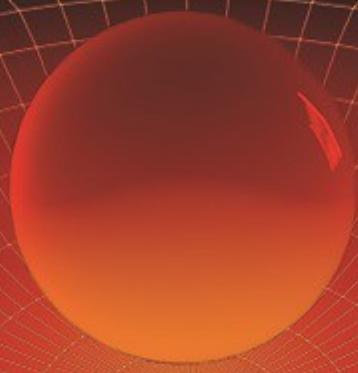
انتشارات کتابخانه فرهنگ

تحقیق

در عملیات ۱

امیر ایمن پور

چاپ دوم



کانالها و گروه تحقیق در عملیات مهندس ایمن پور

مدرس تحقیق در عملیات کنکور ارشد و دکتری

کanal اصلی تحقیق در عملیات او ۲ امیر ایمن پور

[@OR12_ir](#)

گروه رفع اشکال درس تحقیق در عملیات او ۲

<https://t.me/joinchat/BSv0ckTnHYzjTs-DmRz-iQ>

کanal رفع اشکال تحقیق در عملیات او ۲

[@OR12ir](#)

ادمین تلگرام

[@imenpour](#)

ایнстاگرام تحقیق در عملیات او ۲

[instagram.com/or12.ir](https://www.instagram.com/or12.ir)

سایت تحقیق در عملیات او ۲

www.OR12.ir

ایمیل

imenpour@outlook.com



مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

۱-۱- تاریخچه و معنی تحقیق در عملیات^۱

اگرچه تکنیک‌ها و مدل‌های خاصی از تحقیق در عملیات (OR) را می‌توان در زمان‌های خیلی دور یافت، ولی صاحب‌نظران علم OR بر این عقیده‌اند که این علم در خلال جنگ جهانی دوم شروع شد. بسیاری از مسائل استراتژی و تکنیکی جنگ نیروهای متفقین به حدی پیچیده بود که انتظار نمی‌رفت یک فرد بتواند جواب‌های مسائل را بدهد. برای یافتن جواب این مسائل پیچیده، دسته‌ای از دانشمندان با زمینه‌های علمی مختلف دور هم جمع شدند و واحد مخصوص را در نیروهای مسلح متفقین تشکیل دادند. موققتیت چشم‌گیر این افراد که ناشی از فشار زمان جنگ بود، در زمینه‌هایی مانند رادار، پدافند هوایی، ناوگان‌های جنگی و زیردریایی‌ها ظاهر گردید در سال ۱۹۴۱ میلادی ارتش انگلستان از این تیم‌ها بهره‌مند شد. دولت‌های دیگر متفقین نیز با مشاهده این روش‌های موفق، تیم‌های خود را تشکیل دادند و روش‌ها را پذیرفتند و به کار بستند. مسائل این گروه کلاً در زمینه عملیات نظامی بود، از این رو کار آنها تحت عنوان تحقیق در عملیات نظامی^۲ نام گرفت.

پس از خاتمه جنگ، بسیاری از دانشمندان که در زمینه تحقیق در عملیات نظامی فعال بودند، توجه‌شان را به امکان کاربرد روش‌های مشابه در مسائل کشوری معطوف داشتند، اولین سازمان‌هایی که از OR استفاده نمودند مؤسسات بزرگ بودند که از بین آنها می‌توان از کمپانی‌های بزرگ نفتی نام برد. در سال‌های اخیر کاربردهای تخصصی OR، بسیار گسترش یافته، به طوری که شاخه‌های تخصصی مبتنی بر زمینه کاربردی آن در حال گسترش و توسعه می‌باشد.

انجمن تحقیق در عملیات آمریکا تعریف زیر را برای تحقیق در عملیات ارائه کرده است:
«تحقیق در عملیات، با تصمیم‌گیری‌های علمی در جهت طراحی و عمل بهتر سیستم‌های انسان - ماشین سر و کار دارد، تحت شرایطی خواسته شده برای تخصیص منابع نادر و کمیاب».
در واقع تحقیق در عملیات مجموعه‌ای از مدل‌ها و تکنیک‌های کمی که از طریق روش‌های علمی، مدیران را در امر تصمیم‌گیری در شرایط منابع محدود یاری می‌دهد.

۱-۱-۱- انواع مدل‌های تحقیق در عملیات

مهم‌ترین نوع از انواع مدل‌های OR، مدل‌های ریاضی می‌باشد. در نوشتمن این نوع مدل‌ها، فرض بر این است که متغیرها کمیت‌پذیر می‌باشند. بنابراین علائم ریاضی جهت نمایش متغیرهایی به کار می‌رود که بهوسیله توابع ریاضی به هم مربوط می‌شوند و مدل بهوسیله الگوریتم مناسبی حل می‌شود.

-
1. Operation Research
 2. Military Operational Research

۱۰ تحقیق در عملیات ۱

علاوه بر مدل‌های ریاضی، از مدل‌های شبیه‌سازی^۱ و مدل‌های ابتکاری اکتشافی^۲ استفاده می‌گردد. مدل‌های شبیه‌سازی رفقار دستگاه را برای دوره‌ای از زمان تقلید می‌نماید و مدل‌های ابتکاری زمانی به کار می‌روند که حل مدل‌های ریاضی بسیار طولانی یا بسیار پیچیده باشد. در این حالت با ابتکار خاص یک جواب برای دستگاه حدس زده می‌شود و سعی می‌گردد با تحقیق و بررسی، جواب‌های بهتری به دست آید.

۱-۲-۱- برنامه‌ریزی خطی^۳

برنامه‌ریزی خطی شاخه‌ای از برنامه‌ریزی ریاضی است که با مؤثرترین روش‌های اخصاص دادن منابع محدود برای فعالیت‌های شناخته شده‌ای برای برآوردن هدف خاص (حداکثر یا حداقل کردن) سروکار دارد. برنامه‌ریزی خطی تکنیکی بسیار قوی برای فرموله نمودن و مدل‌بندی مسائلی است که به تخصیص منابع محدود بین فعالیت‌های معلوم به منظور نیل به هدفی مطلوب مربوط می‌شود. اجزاء اساسی تشکیل‌دهنده مدل ریاضی یک مسئله برنامه‌ریزی خطی عبارتند از:

- (۱) متغیرهای تصمیم: فعالیت‌های مجھولی که باستی تعیین شوند.
- (۲) قیود یا محدودیت‌ها: مدل باید متضمن قیودی باشد که متغیرهای تصمیم را در حد مقادیر شدنی آن محدود کند، این قیود به شرایط موجود در مسئله برمی‌گردد.
- (۳) تابع هدف: تابعی که یک رابطه خطی بین متغیرها جهت معرفی هدف مسئله بیان می‌کند و عموماً بیانگر یک سری ضامین مانند سود، هزینه، زمان و... می‌باشد و نوع این تابع (بیشینه‌سازی سود و کمینه‌سازی هزینه) بر حسب شرایط مسئله تعیین می‌گردد.

۱-۲-۱- مسئله برنامه‌ریزی خطی

ابتدا یک مثال ارائه می‌کنیم، که به تفہیم تعریف برنامه‌ریزی خطی کمک می‌کند. مثالی که ارائه می‌کنیم عاری از هرگونه تعبیری است.

مثال ۱: مسئله زیر، نمونه‌ای از یک مسئله برنامه‌ریزی خطی است.

$$\begin{aligned} \min & \quad 2x_1 - x_2 + 4x_3 \\ & x_1 + x_2 + x_4 \leq 2 \\ & 3x_2 - x_3 = 5 \\ & x_3 + x_4 \geq 3 \\ & x_1 \geq 0, x_3 \leq 0 \end{aligned}$$

-
1. Simulation Models
 2. Heuristics Models
 3. Linear programming

فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی..... ۱۱

در اینجا، x_1, x_2, x_3 و x_4 متغیرهایی هستند که باید مقدارشان به گونه‌ای تعیین شود که تابع هزینه خطی $4x_3 + 2x_1 - x_2$ در رابطه با مجموعه‌ای از قیدهای معادله و نامعادله خطی می‌نیم شود. بعضی از این قیدها، مانند $x_1 \geq 0$ و $x_3 \leq 0$ ، که در واقع علامت متغیرها را محدود می‌کنند، ساده هستند. سایر قیدها به صورت $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)^t$ هستند، که در آن a^i یک بردار مفروض و $a^i x \geq b_i$ یا $a^i x = b_i$ یا $a^i x \leq b_i$ بردار متغیرهای تصمیم است.

حال به تعیین مسأله بالا می‌پردازیم. در یک مسأله برنامه‌ریزی خطی عمومی، یک بردار هزینه

$$c = (c_1, c_2, \dots, c_n) \quad cx = \sum_{j=1}^n c_j x_j$$
 را برای همه بردارهای n مفروض است و می‌خواهیم تابع هزینه خطی $c x$ را برای همه بردارهای n تعیین کنیم.

بعدی $x = (x_1, \dots, x_n)$ در رابطه با مجموعه‌ای از قیدهای معادله و نامعادله خطی، می‌نیم کنیم. بویژه فرض کنید M_1, M_2, M_3 مجموعه‌های متناهی از اندیس‌ها باشند، و فرض کنید که به ازای هر i در هر یک از این مجموعه‌ها، یک بردار a^i و یک عدد b_i وجود دارد به طوری که قید $a^i x \geq b_i$ را تعریف می‌کنند. همچنین، فرض کنید زیرمجموعه‌های N_1 و N_2 مجموعه $\{1, \dots, n\}$ ، به ترتیب، نشان‌دهنده اندیس متغیرهای x_j نامتفاوت و نامثبت باشند. در این صورت مسأله،

$$\min cx$$

$$a^i x \geq b_i \quad i \in M_1$$

$$a^i x \leq b_i \quad i \in M_2$$

$$a^i x = b_i \quad i \in M_3$$

$$x_j \geq 0 \quad j \in N_1$$

$$x_j \leq 0 \quad j \in N_2$$

را در نظر می‌گیریم. به x_1, \dots, x_n متغیرهای تصمیم می‌گوییم. بردار x صادق در همه قیدها را یک جواب شدنی یا بردار شدنی می‌گوییم. مجموعه جواب‌های شدنی را مجموعه شدنی یا ناحیه شدنی می‌نامیم. اگر j نه در N_1 و نه در N_2 باشد، آنگاه هیچ علامتی بر x_j وجود ندارد و در این حالت می‌گوییم که x_j یک متغیر آزاد یا نامقيد است. تابع $c x$ ، تابع هدف یا تابع هزینه نامیده می‌شود. یک جواب شدنی x^* که تابع هدف را می‌نیم می‌کند (یعنی، $c x^* \leq c x$ ، به ازای هر جواب شدنی x) یک جواب شدنی بهینه، یا به طور ساده، یک جواب بهینه نامیده می‌شود. در این صورت به $c x^*$ هزینه بهینه گوییم. از طرف دیگر، اگر به ازای هر عدد حقیقی k بتوان یک جواب شدنی x پیدا کرد به طوری که هزینه آن کوچکتر از k باشد، آنگاه می‌گوییم که هزینه بهینه ∞ است یا این که هزینه بهینه از پایین نامحدود می‌باشد. (گاهی اوقات، به طور ساده می‌گوییم مسأله نامحدود یا بی‌کران است).

۱-۲-۲- مسائل متعارفی، استاندارد و فرم ماتریسی آن

فرم متعارفی مسئله می‌نیمم‌سازی بصورت زیر است:

$$\begin{aligned} \min \quad & z = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n \\ \text{s.t.} \quad & a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \geq b_1 \\ & a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \geq b_2 \\ & \vdots \quad \vdots \quad \vdots \quad \vdots \\ & a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \geq b_m \\ & x_1, \quad x_2, \quad \dots, \quad x_n \geq 0 \end{aligned}$$

در اینجا:

- ۱ x_1, x_2, \dots, x_n متغیرهای تصمیم‌گیری (متغیرها، متغیرهای ساختاری، یا سطوح فعالیت) هستند که باید مشخص شوند.

- ۲ نامساوی $a_{ij}x_j \geq b_i$ $i = 1, \dots, m$ ، $j = 1, \dots, n$ این محدودیت (ضمی ای تابعی، ساختاری و یا فنی) را نشان می‌دهد. ضرایب به ازای a_{ij} به ازای $i = 1, \dots, m$ و $j = 1, \dots, n$ محدودیت A را تشکیل می‌دهد.

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

بردار ستونی که i این مؤلفه‌اش b_i است، و بردار سمت راست نامیده می‌شود، حداقل مقدار مورد نیاز را برای برقراری تساوی نشان می‌دهد. محدودیت‌های $x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0$ محدودیت‌های نامنفی هستند.

-۳ $c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$ تابع هدف (تابع معیار یا تابع مقصود) است که باید بهینه شود و با حرف Z نشان می‌دهیم. ضرایب c_1, c_2, \dots, c_n ضرایب هزینه (معلوم) هستند. مسئله برنامه‌ریزی خطی فوق را می‌توان با نماد ماتریسی به شکل ساده‌تری بیان کرد. به این منظور مسئله را به صورت زیر در نظر بگیرید:

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{j=1}^n c_jx_j \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j = b_i, i = 1, \dots, m \\ & x_j \geq 0, j = 1, \dots, n \end{aligned}$$

۱۳ فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

بردار سط्रی (c_1, c_2, \dots, c_n) را با \mathbf{c} نشان دهد و بردارهای ستونی \mathbf{x} و \mathbf{b} و ماتریس A را چنین در نظر بگیرید:

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}, \quad A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

آن وقت مسئله می‌تواند به صورت زیر نوشته شود که به آن فرم استاندارد می‌نیم‌سازی گویند:

$$\begin{aligned} & \min \quad \mathbf{c}\mathbf{x} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b} \\ & \mathbf{x} \geq \mathbf{0} \end{aligned}$$

فرم متعارفی و استاندارد مسائل می‌نیم‌سازی و ماکریم‌سازی در جدول زیر آمده است.

	مسئله می‌نیم‌سازی	مسئله ماکریم‌سازی
شكل استاندارد ^۱	$\begin{aligned} & \min \quad \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j = b_i, i = 1, \dots, m \\ & x_j \geq 0, j = 1, \dots, n \end{aligned}$	$\begin{aligned} & \max \quad \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j = b_i, i = 1, \dots, m \\ & x_j \geq 0, j = 1, \dots, n \end{aligned}$
شكل متعارفی ^۲	$\begin{aligned} & \min \quad \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq b_i, i = 1, \dots, m \\ & x_j \geq 0, j = 1, \dots, n \end{aligned}$	$\begin{aligned} & \max \quad \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i, i = 1, \dots, m \\ & x_j \geq 0, j = 1, \dots, n \end{aligned}$

۱-۲-۳- فرضیات برنامه‌ریزی خطی^۳

برای نشان دادن یک مسئله بهینه‌سازی به صورت یک برنامه‌ریزی خطی، چند فرض الزامی در فرمول بندی برنامه‌ریزی خطی احتیاج است، بحث مختصری از آن در اینجا ارائه می‌شود.

-
- 1. Standard form
 - 2. Canonical form
 - 3. Assumptions of linear programming

۱..... تحقیق در عملیات

۱- فرض تناسب^۱: سهم متغیر x_j در هزینه $\sum c_i x_i$ و در λ امین محدودیت $\sum a_{ij} x_i \leq b_j$ است. این بدان معنی است که اگر مثلاً x_j دوباره شود، نسبت سهمش در هزینه‌ها و در هریک از محدودیتها نیز دوباره می‌شود، توجه شود که استفاده بیشتر از فعالیت j ام هزینه بیشتری دربر دارد یعنی هیچگونه صرفه‌جویی یا درآمدی یا پس‌اندازی بر آن مترتب نیست و همچنین هیچ‌گونه هزینه راه‌اندازی برای شروع این فعالیت منظور نمی‌شود. طبق این فرض توان تمام متغیرها باید یک باشد.

۲- فرض جمع‌پذیری^۲: این فرض تضمین می‌کند که هزینه کل، مجموع هزینه‌های انفرادی است و آنکه سهم کل λ امین محدودیت مجموع سهام انفرادی فعالیتهای انفرادی است، به بیان دیگر تأثیرات جایگزینی یا متقابل بین فعالیت‌ها وجود ندارد.

۳- بخش‌پذیری (تقسیم‌پذیری^۳): این فرض می‌گوید که متغیرهای تصمیم می‌توانند به هر اندازه که لازم باشد تقسیم شوند و بنابراین مجازند مقادیر ناصحیح بگیرند و در نتیجه متغیرهای تصمیم، متغیرهای پیوسته می‌باشند. در صورت نقض این فرض مسأله برنامه‌ریزی خطی عدد صحیح خواهد بود.

۴- فرض معین بودن^۴ (قطعیت): ضرایب c_j ، a_{ij} و b_i همه بطور قطعی معلوم هستند. فرض می‌شود هر عنصر احتمالی یا تصادفی که بطور ذاتی در تقاضا، هزینه، قیمتها، منابع موجود، کاربردها و غیره وجود دارد با معادل قطعی اش با این ضرایب تقریب زده شود.

۱-۲-۴- دستکاری مسأله^۵

مسأله برنامه‌ریزی خطی را می‌توان با دستکاری ساده از یک شکل به شکل معادل دیگری تبدیل کرد، این دستکاری همان‌گونه که در ادامه خواهد دید از اهمیت زیادی برخوردار است.

۱- تبدیل نوع تابع هدف

برای تبدیل مسأله ماکریم‌سازی به می‌نیمم‌سازی و برعکس توجه داشته باشید که:

$$\max z = cx \Leftrightarrow -\min z = -cx$$

یا

$$\max z = cx \Leftrightarrow \min (-z) = -cx$$

مسأله ماکریم‌سازی (می‌نیمم‌سازی) می‌تواند به مسأله‌ی می‌نیمم‌سازی (ماکریم‌سازی) با ضرب ضرایب تابع هدف در ۱- به دست آید. بعد از بهینه شدن مسأله جدید، تابع هدف مسأله‌ی قبلی از منفی کردن تابع هدف بهینه مسأله

-
1. Proportionality assumption
 2. Additivity assumption
 3. Divisibility assumption
 4. Deterministic assumption
 5. Problem manipulation

فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی..... ۱۵

جدید به دست می‌آید، در نتیجه منفی اول روش را عوض می‌کند، در حالی که منفی دوم مقدار تابع هدفها را با هم مساوی می‌کند.

- تبدیل جهت محدودیتهای نامساوی

یک نامساوی در یکی از جهت‌های (\geq یا \leq) را می‌توان با ضرب نمودن در عدد (-1) به صورت (\leq یا \geq) درآورد:

$$a_1x_1 + a_2x_2 \leq b_1 \Leftrightarrow -a_1x_1 - a_2x_2 \geq -b_1$$

- تبدیل محدودیت تساوی به نامساوی

هر محدودیت تساوی را می‌توان به دو محدودیت نامساوی به صورت زیر تبدیل کرد:

$$a_1x_1 + a_2x_2 = b_1 \Leftrightarrow \begin{cases} a_1x_1 + a_2x_2 \leq b_1 \\ a_1x_1 + a_2x_2 \geq b_1 \end{cases}$$

بنابراین m محدودیت تساوی را می‌توان به $2m$ محدودیت نامساوی تبدیل کرد:

$$\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j = b_i ; i = 1, \dots, m \Leftrightarrow \begin{cases} \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j \leq b_i ; i = 1, \dots, m \\ \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j \geq b_i ; i = 1, \dots, m \end{cases}$$

همچنین با تبدیلات زیر می‌توان تعداد محدودیت‌ها را به $m+1$ کاهش داد:

$$\begin{cases} \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j \leq b_i ; i = 1, \dots, m \\ \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j \geq \sum_{i=1}^m b_i \end{cases} \quad \text{یا} \quad \begin{cases} \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j \geq b_i ; i = 1, \dots, m \\ \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j \leq \sum_{i=1}^m b_i \end{cases}$$

- تبدیل محدودیت نامساوی به تساوی

$$a_1x_1 + a_2x_2 \leq b_1 \Leftrightarrow a_1x_1 + a_2x_2 + s_1 = b_1$$

$$x_1, x_2 \geq 0 \quad x_1, x_2, s_1 \geq 0$$

$$a_1x_1 + a_2x_2 \geq b_1 \Leftrightarrow a_1x_1 + a_2x_2 - s_2 = b_1$$

$$x_1, x_2 \geq 0 \quad x_1, x_2, s_2 \geq 0$$

در بیشتر کتابها نام متغیرهای کمکی^۱ جهت متغیرهایی نظیر s_1 و متغیرهای مازاد^۲ جهت متغیرهایی نظیر s_2 بکار می‌رود. در این کتاب نام متغیر کمکی را برای هر دو نوع یکار خواهیم برد. متغیرهای کمکی در مسأله باقیمانده و مقادیر آنها در جواب بهینه، اطلاعات با ارزشی به ما می‌دهند.

به فرم متعارفی مسائل زیر و تبدیل آنها به فرم استاندارد توجه کنید:

$$\begin{array}{ll} \text{Max cx} & \text{Max cx} \\ \text{s.t. } Ax \leq b & \Rightarrow \quad \text{s.t. } Ax + Is = b \\ \quad x \geq 0 & \quad x, s \geq 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} \text{Min cx} & \text{Min cx} \\ \text{s.t. } Ax \geq b & \Rightarrow \quad Ax - Is = b \\ \quad x \geq 0 & \quad x, s \geq 0 \end{array}$$

۵- مقید کردن متغیرهای آزاد در علامت و نامنفی کردن آنها

روش سیمپلکس برای حل مسائل برنامه‌ریزی خطی که متغیرهای نامنفی دارند طراحی شده است. اگر متغیر x_j در علامت آزاد باشد آن وقت روشهای زیر برای مقید کردن وجود دارد:

(الف) در مسأله متغیر آزاد در علامت x_j را با $x'_j - x''_j$ که در آن $x'_j - x''_j \geq 0$ جایگزین می‌کنیم و اگر در یک مسأله می‌نیمم‌سازی درتابع هدف $a_j x_j$ وجود داشت آن را با $a'_j x'_j + a''_j x''_j$ جایگزین می‌کنیم. البته باید $a'_j \geq 0$ باشد زیرا اگر $a'_j < 0$ تبدیل فوق به کار نمی‌رود. دلیل این مطلب را در ضمنه فصل ۲ بررسی خواهیم کرد. در نتیجه با این روش k متغیر نامقید را با $2k$ متغیر مقید می‌توان جایگزین کرد.

(ب) اگر x_1, x_2, \dots, x_k یک مجموعه k متغیری باشد که تمام آنها در علامت آزاد هستند آن وقت فقط یک متغیر اضافی x در رابطه جایگزینی $x = x'_j - x''_j$ به ازای $j = 1, \dots, k$ ، که در آن $x'_j \geq 0$ و $x''_j \geq 0$ احتیاج است. بدین صورت که بجای تعریف $x'_j - x''_j$ برای هر متغیر آزاد در علامت، متغیر اضافی x را به صورت $x = \max\{x'_j : x''_j \geq 0\}$ تعریف کنیم، در اینجا x - نقش منفی‌ترین متغیر را دارد در حالی که سایر متغیرهای x_j به اندازه x بیشتر از آن هستند، در نتیجه k متغیر آزاد در علامت را با حداقل $k+1$ متغیر نامنفی می‌توان جایگزین کرد.

(ج) در صورت وجود متغیر آزاد در علامت در یک محدودیت تساوی، آن را برحسب سایر متغیرها بدست آورده و در سایر محدودیتها و تابع هدف جایگزین کرده و مسأله را با یک محدودیت و یک متغیر کمتر حل می‌کنیم. فرض کنید x_1 یک متغیر آزاد در علامت بوده و محدودیت $a_i x_1 + a_{i2} x_2 + \dots + a_{in} x_n = b_i$ به صورت،

$$a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \dots + a_{in}x_n = b_i$$

-
1. Slack
 2. Surplus

۱۷ فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

$$\text{باشد، این قید معادل } x_1 = \frac{b_i - a_{i2}x_2 - \dots - a_{in}x_n}{a_{i1}} \text{ است و چون محدودیت دیگری روی } x_1 \text{ نیست وقتی}$$

مقدادیر بهین سایر متغیرها بدست آیند مقدار بهین x_1 با جایگرین کردن مقدادیر x_2 تا x_n در این عبارت بدست می‌آید. با جایگرینی این عبارت در قیود وتابع هدف متغیر x_1 از تمام قیود مسئله حذف خواهد شد و باید محدودیت i ام را نیز بدون تأمل حذف کرد. حذف هر متغیر آزاد در علامت به این طریق، تعداد متغیرها را در مسئله برنامه‌ریزی خطی کاهش داده و بعلاوه باعث کاهش تعداد قیود می‌شود و در نتیجه مسئله آسانتر حل می‌شود.

مثال ۲: مسئله زیر را که مثال خاصی از روش فوق است، ملاحظه کنید.

$$\begin{aligned} \min \quad & x_1 + 3x_2 + 4x_3 \\ \text{s.t.} \quad & x_1 + 2x_2 + x_3 = 5 \\ & 2x_1 + 3x_2 + x_3 = 6 \\ & x_2 \geq 0, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

چون x_1 آزاد است، مقدار آن را از قید اول بدست می‌آوریم و داریم:

$$x_1 = 5 - 2x_2 - x_3$$

با جایگذاری x_1 در تابع هدف و قید دوم، به مسئله معادلی به صورت زیر خواهیم رسید (با کم کردن پنج از تابع هدف):

$$\begin{aligned} \min \quad & x_2 + 3x_3 \\ & x_2 + x_3 = 4 \\ & x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

نحوه حل این مسئله در همین فصل بررسی خواهد شد، جواب عبارت است از $x_2 = 4$ و $x_3 = 0$ و در نتیجه $x_1 = -3$.

۶- متغیرهایی که از بالا یا پایین کراندار هستند.

اگر $x_j \geq l_j$ ، آنگاه متغیر جدید j $x'_j = x_j - l_j$ ($x'_j \geq 0$) را در محدودیتها و تابع هدف جایگذاری می‌کنیم.

اگر $x_j \leq u_j$ ، آنگاه متغیر جدید j $x'_j = u_j - x_j$ ($x'_j \geq 0$) را در محدودیتها و تابع هدف جایگذاری می‌کنیم.

۷- حذف قدرمطلق

الف) حذف قدرمطلق محدودیتها

محدودیتی که دارای قدرمطلق است را به صورت زیر تبدیل می‌کنیم:

$$|f(x)| \leq a \Rightarrow f(x) \leq a \text{ و } f(x) \geq -a$$

$$|f(x)| \geq a \Rightarrow f(x) \geq a \text{ یا } f(x) \leq -a$$

توجه شود که محدودیت $|f(x)| \geq a$ فرض تقسیم‌پذیری را به دلیل پیوسته نبودن فضای جواب نقض می‌کند.

تحقيق در عمليات ۱ ۱۸

مثال ۳: فرم متعارفی مسئله برنامه‌ریزی خطی زیر را بدست آورید.

$$\text{Max } f(x_1 + 3x_2 + 5x_3)$$

$$\text{s.t. } x_1 + 2x_2 - x_3 \geq 5$$

$$|x_2 - 3x_3| \leq 3$$

$$-2x_1 - x_2 + x_3 \leq 2$$

$$3x_1 - 2x_2 + 3x_3 = 4$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \leq 0, x_3 \text{ نامقيده}$$

با اعمال تغييرات زير،

$$x'_2 = -x_2, x'_2 \geq 0$$

$$x_3 = x'_3 - x''_3, x'_3, x''_3 \geq 0$$

$$|f(x)| \leq b \Rightarrow \begin{cases} f(x) \leq b \\ f(x) \geq -b \Rightarrow -f(x) \leq b \end{cases}$$

$$g(x) = b \Rightarrow \begin{cases} g(x) \leq b \\ -g(x) \leq -b \end{cases}$$

داريم:

$$\text{Max } f(x_1 - 3x'_2 + 5x'_3 - 5x''_3)$$

$$\text{s.t. } -x_1 + 2x'_2 + x'_3 - x''_3 \leq -5$$

$$-x'_2 - 3x'_3 + 3x''_3 \leq 3$$

$$x'_2 + 3x'_3 - 3x''_3 \leq 3$$

$$-2x_1 + x'_2 + x'_3 - x''_3 \leq 2$$

$$3x_1 + 2x'_2 + 3x'_3 - 3x''_3 \leq 4$$

$$-3x_1 - 2x'_2 - 3x'_3 + 3x''_3 \leq -4$$

$$x_1, x'_2, x'_3, x''_3 \geq 0$$

ب) حذف قدر مطلق درتابع هدف

روش اول: به صورت زير عمل مى كنیم:

$$\text{Max } |f(x)| + g(x) \Rightarrow \text{Max } z + g(x)$$

$$\text{s.t. } z \leq |f(x)|$$

$$\text{Min } |f(x)| + g(x) \Rightarrow \text{Min } z + g(x)$$

$$\text{s.t. } z \geq |f(x)|$$

۱۹ فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

روش دوم: اگر تابع هدف یک مسأله می‌نیمسازی شامل قدرمطلق بود، می‌توان داخل قدرمطلق را یک متغیر نامقید تعریف و این عبارت را به عنوان یک محدودیت در مسأله وارد کرد، در ادامه، کار را با مباحث متغیرهای نامقید جهت مقید کردن آنها ادامه می‌دهیم.

$$\text{Min } |f(x)| + g(x) \Rightarrow \text{Min } |y| + g(x)$$

$$\text{s.t. } y = f(x)$$

$$y \geq 0 \text{ در عالمت}$$

مثال ۴: تابع هدف $|x_1 - x_2|$ را در نظر بگیرید، حذف قدر مطلق بصورت زیر انجام می‌شود:

روش اول:

$$\text{Min } z = z_1 \Rightarrow \text{Min } z = z_1$$

$$z_1 \geq |x_1 - x_2| \quad |x_1 - x_2| \leq z_1$$

$$x_1 - x_2 \geq -z_1$$

روش دوم:

$$\begin{aligned} \text{Min } z = |x_1 - x_2| &\Rightarrow \text{Min } z = |y| \\ &\Rightarrow y = |x_1 - x_2| \Rightarrow y_1 - y_2 = |x_1 - x_2| \\ &\quad y_1, y_2 \geq 0 \end{aligned}$$

مثال ۵: مسأله

$$\min |x_1| + x_2$$

$$\text{s.t. } x_1 + x_2 \geq 4$$

را در نظر بگیرید، اولین روش مسأله،

$$\min z_1 + x_2$$

$$x_1 + x_2 \geq 4$$

$$z_1 \geq x_1$$

$$z_1 \geq -x_1$$

و دومین روش مسأله زیر را بدست می‌دهد:

$$\begin{aligned} \min & \quad 2x'_1 + 2x''_1 + x_2 \\ & \quad x'_1 - x''_1 + x_2 \geq 4 \\ & \quad x'_1, x''_1 \geq 0 \end{aligned}$$

۸- توابع هدف مرکب

در صورتی که تابع هدف به یکی از دو صورت زیر بود، آن را با تغییر متغیر به یک مسأله برنامه‌ریزی خطی تبدیل می‌کنیم.

۱ تحقیق در عملیات ۲۰

حالت اول: $\{f_1(x_1, x_2, \dots, x_n), f_2(x_1, x_2, \dots, x_n), \dots, f_k(x_1, x_2, \dots, x_n)\}$ اگر $y = \min\{f_1(x_1, x_2, \dots, x_n), f_2(x_1, x_2, \dots, x_n), \dots, f_k(x_1, x_2, \dots, x_n)\}$ را تعریف کنیم خواهیم داشت:

$$\text{Max } z = y$$

s.t.

$$\begin{aligned} y &\leq f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ y &\leq f_2(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ &\vdots \\ y &\leq f_k(x_1, x_2, \dots, x_n) \end{aligned}$$

حالت دوم: $\{f_1(x_1, x_2, \dots, x_n), f_2(x_1, x_2, \dots, x_n), \dots, f_k(x_1, x_2, \dots, x_n)\}$ اگر $y = \max\{f_1(x_1, x_2, \dots, x_n), f_2(x_1, x_2, \dots, x_n), \dots, f_k(x_1, x_2, \dots, x_n)\}$ را تعریف کنیم خواهیم داشت:

$$\text{Min } z = y$$

s.t.

$$\begin{aligned} y &\geq f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ y &\geq f_2(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ &\vdots \\ y &\geq f_k(x_1, x_2, \dots, x_n) \end{aligned}$$

نکته: اگر در حالت $\{f_i\}$ عبارت قدرمطلقی داشتیم از آنجا که محدودیت $|f_i| \leq y$ بوجود می‌آید و فضای حل را گسسته می‌کند، مسئله قابل تبدیل به یک مسئله برنامه‌ریزی خطی عدد صحیح (ILP) است.

مثال ۶: مدل برنامه‌ریزی خطی معادل با مدل زیر را بدست آورید:

$$\min z = \max\{2x_1 - 3x_2, 4x_1 + x_2, x_1 - 2x_2\}$$

$$\text{s.t. } 4x_1 + 3x_2 = 2$$

حل: با در نظر گرفتن $y = \max\{2x_1 - 3x_2, 4x_1 + x_2, x_1 - 2x_2\}$ داریم:

$$\min z = y$$

$$\min z = y$$

$$y \geq 2x_1 - 3x_2$$

$$2x_1 - 3x_2 - y \leq 0$$

$$y \geq 4x_1 + x_2$$

$$4x_1 + x_2 - y \leq 0$$

$$y \geq x_1 - 2x_2$$

$$x_1 - 2x_2 - y \leq 0$$

$$4x_1 + 3x_2 = 2$$

$$4x_1 + 3x_2 - 2 = 0$$

۲۱ فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

مثال ۷: یک مدل برنامه‌ریزی معادل با مدل زیر بدست آورید:

$$\max z = \min\{|2x_1 - 3x_2|, 4x_1 + x_2, x_1 - 2x_2\}$$

$$\text{s.t.} \quad 4x_1 + 3x_2 = 2$$

حل: با در نظر گرفتن $y = \max\{|2x_1 - 3x_2|, 4x_1 + x_2, x_1 - 2x_2\}$, داریم:

$$\max z = y$$

$$\max z = y$$

$$y \leq |2x_1 - 3x_2| \Rightarrow 4x_1 + x_2 - y \geq 0$$

$$y \leq 4x_1 + x_2 \Rightarrow x_1 - 2x_2 - y \geq 0$$

$$y \leq x_1 - 2x_2 \Rightarrow 4x_1 + 3x_2 = 2$$

$$4x_1 + 3x_2 = 2 \Rightarrow 2x_1 - 3x_2 - y \geq 0$$

یا

$$2x_1 - 3x_2 + y \leq 0$$

بدیهی است مسأله حاصل یک مسأله برنامه‌ریزی خطی عدد صحیح (ILP) است.

هر LP با تبدیلات مطرح شده در این فصل می‌تواند به شکل استاندارد تبدیل شود. مسأله در شکل استاندارد هم ارز مسأله‌ای است که در آن تمام قیو خطي به شکل معادله با متغیرهای نامنفی باشند، بنابراین برای مطالعه LP ها کافی است بحث را به دستگاههای معادلات خطی با متغیرهای نامنفی محدود کنیم.

۱-۲-۵- انواع محدودیت‌های یک مسأله برنامه‌ریزی خطی

۱- محدودیت‌های کارکردی^۱ (قیود)

بیانگر محدودیتهای منابع جهت رسیدن به اهداف مدل می‌باشد که به صورت بزرگتر یا مساوی (\geq) کوچکتر یا مساوی (\leq) و یا مساوی (=) نمایش داده می‌شوند.

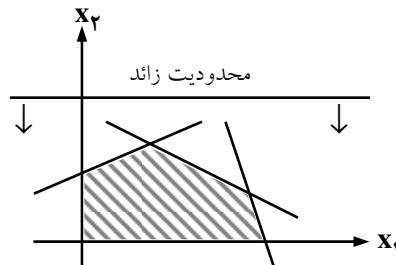
۲- محدودیتهای غیرکارکردی یا متغیرهای تصمیم^۲

نشان دهنده مقدار عملکرد یا سطح یک فعالیت بوده و با (x_j) نمایش داده می‌شود. این متغیرها می‌توانند به صورت نامنفی، نامثبت و یا آزاد در علامت مورد استفاده قرار گیرند.

۳- محدودیت زائد^۳ (وابسته)

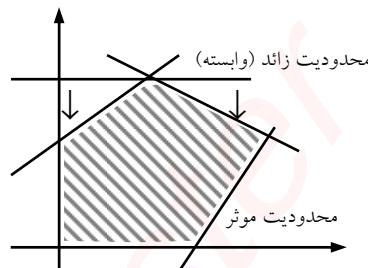
محدودیتی است که تأثیری در ایجاد منطقه‌ی موجه ندارد و وجود و یا عدم وجود آن موجب تغییر منطقه‌ی موجه و جواب بهینه نمی‌شود.

-
1. Functional Constraints
 2. Decision Variable
 3. Redundant constraint



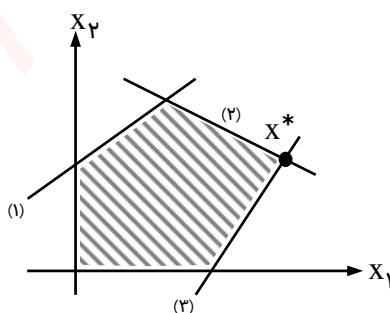
۴- محدودیت موثر

محدودیتی است که در ایجاد منطقه‌ی موجه موثر است. اضافه شدن هر محدودیت موثر موجب کاهش منطقه‌ی موجه و کاهش هر محدودیت موثر از مسئله موجب افزایش منطقه‌ی موجه می‌شود.



۵- محدودیت فعال یا الزام آور^۱ در نقطه بھینه

محدودیتی است که از نقطه بھینه عبور می‌نماید، یعنی اگر مختصات نقطه بھینه را در آن قرار دهیم به تساوی تبدیل خواهد شد و محدودیت غیرفعال یا غیرالزام آور^۲ محدودیتی است که از نقطه بھینه عبور نمی‌کند. در شکل زیر با فرض اینکه X^* نقطه بھینه است، محدودیت‌های (۲) و (۳) محدودیت فعال هستند در حالیکه (۱) محدودیت غیرفعال است. البته در نقاط دیگر نیز می‌توان محدودیت فعال را تعریف کرد ولی اگر به نقطه خاصی اشاره نشود منظور از محدودیت فعال، محدودیت فعال در نقطه بھینه است.



-
- 1. Binding Constraint
 - 2. Nonbinding Constraint

۱-۶-۲- حل هندسی^۱ یا روش ترسیمی

این روش فقط برای حل مسائل پسیار کوچک مناسب است ولی دیدگاه وسیعی از مسئله برنامه‌ریزی خطی فراهم می‌آورد. در این قسمت یک راه حل ترسیمی برای حل مسائل برنامه‌ریزی خطی که شامل دو متغیر تصمیم می‌باشد ارائه می‌گردد. اگرچه در عمل با چنین مسائل کوچکی روی رو نمی‌شویم، ولی این مطالب برای توضیح ایده‌هایی می‌باشد که در حل مسائل برنامه‌ریزی خطی بزرگ به کار می‌رود، مسئله زیر را در نظر بگیرید:

$$\text{Min } Cx$$

$$\text{s.t. } Ax \geq b$$

$$x \geq 0$$

مرحله اول: رسم ناحیه شدنی یا موجه

ناحیه شدنی، اشتراک فضای شدنی محدودیتهای مسئله است، به عبارت دیگر مجموعه نقاطی است که در همه محدودیتهای مسئله صدق کند. بعد از رسم محدودیتها بصورت تساوی (رسم معادله حدی هر محدودیت) جهت پیدا کردن منطقه موجه محدودیتها به یکی از دو شیوه زیر عمل می‌کنیم:

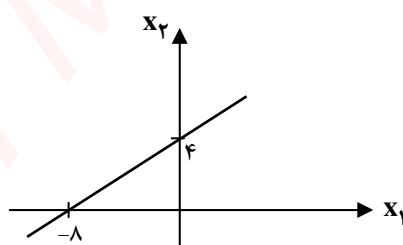
(الف) با صدق دادن نقطه‌ای در محدودیت (نقطه‌ای که روی محدودیت نباشد) می‌توان منطقه موجه محدودیت را تعیین کرد. (اگر محدودیت از مبدأ مختصات عبور نکرده باشد، مبدأ را صدق می‌دهند).

(ب) اگر محدودیت به صورت \leq بود منطقه موجه در جهت بردار a و اگر محدودیت به صورت \geq بود منطقه موجه در جهت بردار $-a$ می‌باشد.

در نهایت اشتراک نواحی بدست آمده، ناحیه شدنی را نتیجه می‌دهد.

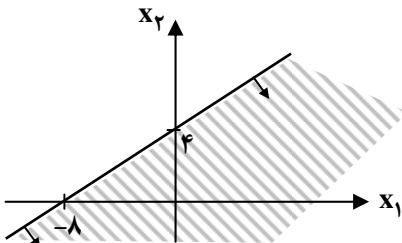
مثال ۸: محدودیت $8 \leq x_1 + 2x_2$ را رسم کنید.

حل: ابتدا محدودیت را بصورت تساوی رسم می‌کنیم:

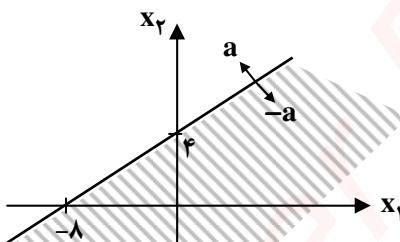


روش (الف) مبدأ مختصات روی این محدودیت قرار ندارد، از آنجا که مبدأ در این محدودیت صدق می‌کند، فضای شدنی این محدودیت بصورت زیر است:

1. Geometric solution



روش ب) با توجه به $\mathbf{a} = (-1, 2)$ و این که محدودیت داده شده به صورت \leq است، منطقه موجه در جهت $-\mathbf{a} = (1, -2)$ خواهد بود.



مرحله دوم: پیدا کردن جواب بهینه

• روش اول: بررسی نقاط رأسی

یک مسئله برنامه‌ریزی خطی به فرم استاندارد ($\mathbf{Ax} = \mathbf{b}; \mathbf{x} \geq 0$) را در نظر بگیرید، اگر یک حل بهینه موجود باشد، یک نقطه رأسی بهینه نیز وجود دارد. (نقاط رأسی و بیژگی‌های آن را در فصل بعد مورد بحث قرار می‌دهیم.) این روش در بعضی مسائل قابل اجراست و استفاده از آن، بدون بررسی مسئله ممکن است جواب نادرستی بدهد زیرا امکان دارد مسئله اساساً جواب بهینه‌ای نداشته باشد، این حالت فقط در صورتی اتفاق می‌افتد که:

(۱) مسئله اصولاً جواب موجهی نداشته باشد.

(۲) محدودیتها نتوانند از افزایش نامتناهی تابع هدف در جهت مطلوب (مثبت یا منفی) جلوگیری کنند.

• روش دوم: حرکت تابع هدف روی ناحیه شدنی

بردار گرادیان^۲: اگر مشتقات جزئی $\mathbf{f}: \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$ در نقطه \mathbf{p} تعریف شوند، بردار گرادیان بصورت:

$$\nabla \mathbf{f}(\mathbf{p}) = \left(\frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{x}_1}(\mathbf{p}), \dots, \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{x}_n}(\mathbf{p}) \right)$$

تعریف می‌شود که در واقع همان ماتریس مشتق تابع \mathbf{f} در نقطه \mathbf{p} است.

1. Extreme points
2. Gradient

فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی..... ۲۵

در یک مسأله می‌نیمم‌سازی، در ناحیه شدنی مسأله می‌خواهیم نقطه‌ای که کمترین مقدار CX را دارد پیدا کنیم، می‌دانیم نقاطی که در معادله $Z = CX$ صدق می‌کنند دارای مقدار تابع هدف یکسان هستند، می‌دانیم بردار C ، بردار گرادیان $Z = CX$ است و با حرکت در جهت C مقدار Z افزایش می‌یابد و با حرکت در جهت $-C$ - مقدار Z کاهش می‌یابد، بنابراین در یک مسأله مینیمم‌سازی صفحه $Z = CX$ را در جهت C - تا حد ممکن حرکت می‌دهیم تا به نقطه‌ای برسیم که اگر بیشتر از آن در جهت C - حرکت کنیم از ناحیه شدنی خارج شویم. نقطه بدست آمده نقطه بهینه (X^*) است.

روش مذکور برای مسائلی با دو متغیر مناسب است و بدیهی است که برای مسائلی با بیش از سه متغیر عملی نیست. همچنین در یک مسأله ماکریمم‌سازی صفحه $Z = CX$ در جهت C تا حد ممکن حرکت می‌دهیم تا به نقطه‌ای برسیم که اگر بیشتر از آن در جهت C حرکت کنیم از ناحیه شدنی خارج شویم، نقطه بدست آمده نقطه بهینه است.

• روش سوم: رسم بردارهای عمود بر محدودیتهای گذرنده از نقاط رأسی

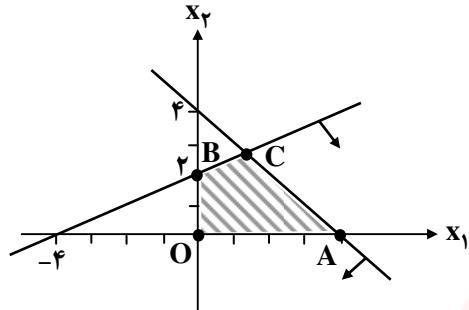
در تمام نقاط رأسی، برای هر محدودیت برداری عمود بر محدودیت، به سمت خارج فضای شدنی رسم می‌کنیم و مخروط حاصل از آنها را هاشور می‌زنیم، نقطه بهینه نقطه‌ای است که بردار C - در مینیمم‌سازی (بردار C در ماکسیمم‌سازی) در مخروط حاصل از بردارهای رسم شده روی آن نقطه قرار گیرد. به عبارت دیگر مخروط به وجود آمده به وسیله‌ی عمودهای وارده به محدودیت‌هایی که از نقطه X^* می‌گذرند شامل بردار C - است. در واقع این یک **شرط لازم و کافی** برای بهینه بودن X^* است. به طور شهودی وقتی این شرط واقع می‌شود، می‌توان نشان داد که جهتی که بتوان در امتداد آن حرکت کرد و تابع هدف را در عین شدنی بودن بهبود بخشد وجود ندارد.

در یک مسأله می‌نیمم‌سازی چنین جهتی برای بهبود تابع هدف باید: (الف) با بردار C - زاویه حاده بسازد، (ب) با هر یک از عمودهای وارد بر محدودیت‌ها هم زمان زاویه $\geq 90^\circ$ بسازد تا در امتداد آن شرط شدنی بودن برقرار باشد. این وضعیت در هر جواب بهینه غیرممکن است گرچه در هر جواب غیربهینه امکان پذیر است.

مثال ۹: مسأله برنامه‌ریزی خطی زیر را در نظر بگیرید:

$$\begin{aligned} \max Z &= x_1 + 3x_2 \\ x_1 - 2x_2 &\geq -4 \\ -x_1 - x_2 &\geq -4 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

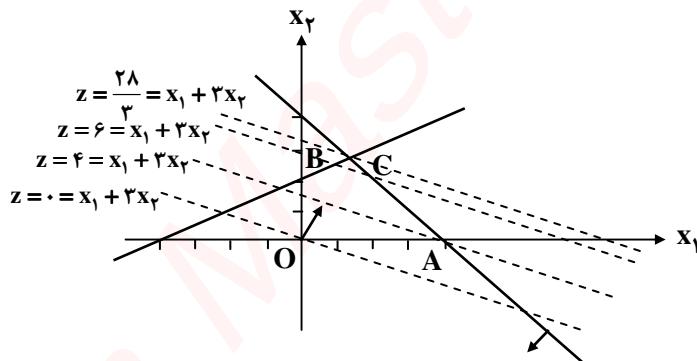
روش اول - با رسم ناحیه شدنی مقدار تابع هدف را در نقاط رأسی بررسی می‌کنیم:



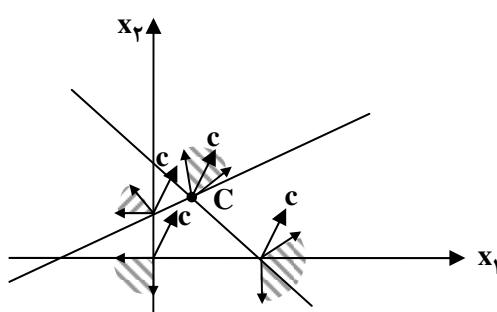
$$O \left| \begin{array}{l} \\ \end{array} \right. \quad A \left| \begin{array}{l} 4 \\ \end{array} \right. \quad B \left| \begin{array}{l} 2 \\ \end{array} \right. \quad C \left| \begin{array}{l} 2 \\ 4 \\ \end{array} \right. , \quad z = x_1 + 3x_2$$

$$z_O = 0 , \quad z_A = 4 , \quad z_B = 2 , \quad z_C = \frac{2+4}{3} \Rightarrow \text{Max } x^* = \begin{pmatrix} \frac{4}{3} \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix} , z^* = \frac{2+4}{3}$$

روش دوم - با رسم بردار گرادیان تابع هدف و حرکت در جهت آن، نقطه رأسی C، جواب بهینه مسئله است:

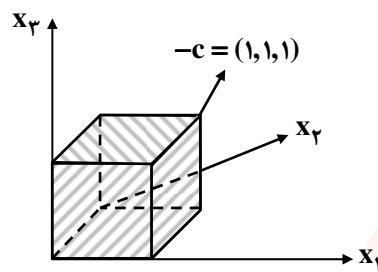


روش سوم - با رسم عمودهای بر محدودیت‌ها در نقاط رأسی، از آنجا که بردار c در مخروط حاصل از این عمودها در نقطه C قرار گرفته، این نقطه رأسی جواب بهینه مسئله را می‌دهد:



۲۷ فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

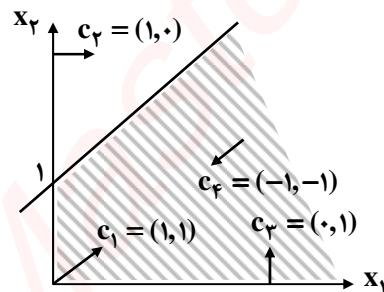
مثال ۱۰: فرض کنید که مجموعه شدنی مکعب واحد باشد، که با قیدهای $0 \leq x_i \leq 1, i=1,2,3$ تعریف می‌شود، در این مسأله می‌نیمم‌سازی $c = (-1, -1, -1)$ ، در این صورت، بردار $x = (1, 1, 1)$ یک جواب بهینه است. به علاوه جواب بهینه در یک گوشه مجموعه شدنی قرار دارد.



مثال ۱۱: مجموعه شدنی تعریف شده با قیدهای

$$\begin{aligned} -x_1 + x_2 &\leq 1 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

را در نظر بگیرید،



برای هر یک از بردار گرادیان‌های داده شده، جواب بهینه مسأله می‌نیمم‌سازی را معین کنید.

حل: ۱- برای بردار هزینه، $c_1 = (1, 1)$ ، واضح است که $(0, 0) = x$ جواب بهینه منحصر بفرد است.

۲- برای بردار هزینه، $c_2 = (1, 0)$ ، جوابهای بهینه و دگرین (چندگانه) وجود دارد، زیرا هر بردار $x = (0, x_2) = x$ با $0 \leq x_2 \leq 1$ ، بهینه است. توجه داریم که مجموعه جوابهای بهینه کراندار است.

۳- برای بردار هزینه $c_3 = (0, 1)$ ، جوابهای بهینه دگرین (چندگانه) وجود دارد. چون هر بردار $x = (x_1, 0) = x$ با $0 \leq x_1 \leq 1$ ، بهینه است، در این حالت، مجموعه جوابهای بهینه بی‌کران است.

۴- بردار هزینه $c_4 = (-1, -1)$ ، هیچ جواب شدنی بهینه نمی‌باشد، در این حالت گوییم هزینه بهینه $-\infty$ است. در این مثال اگر قید $-2 \leq x_1 + x_2 \leq 2$ را به مسأله اضافه کنیم، آنگاه واضح است که هیچ جواب شدنی وجود نخواهد داشت، همین‌طور که در این مثال مشاهده می‌کنید حالات خاصی در حل هندسی وجود دارد که در ادامه آنها را به تفصیل مورد بررسی قرار می‌دهیم.

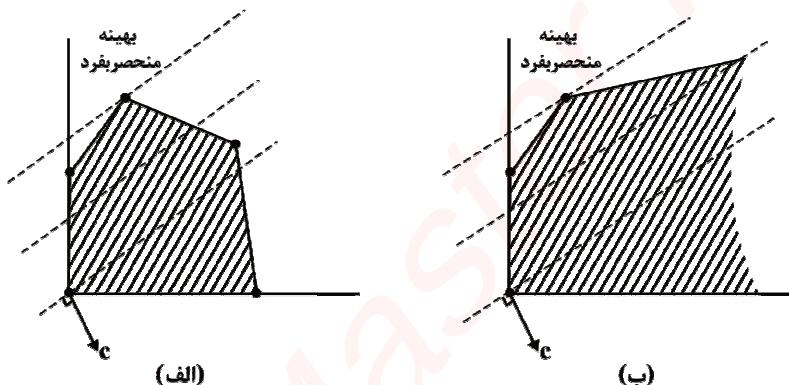
۷-۲-۱- حالات خاص حل هندسی

مسئله برنامه‌ریزی خطی زیر را در نظر بگیرید:

$$\begin{aligned} \text{Min } & \mathbf{c}\mathbf{x} \\ \text{s.t. } & \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b} \\ & \mathbf{x} \geq 0 \end{aligned}$$

نتیجه استفاده از روش حل هندسی یکی از چهار حالت زیر خواهد بود:

- ۱- جواب بهینه منحصر به فرد، اگر جواب بهینه منحصر به فرد باشد، آن وقت در یک نقطهٔ رأسی واقع می‌شود. در شکل زیر، (الف) ناحیهٔ شدنی کراندار است یعنی یک گوی در اطراف مبدأ وجود دارد که شامل ناحیهٔ شدنی باشد و شکل (ب) نیز دارای ناحیهٔ شدنی بی‌کران هست ولی در هر دو شکل جواب بهینه منحصر به فرد داریم.



جواب‌های بهینه منحصر به فرد: (الف) ناحیه کران دار (ب) ناحیه بی‌کران.

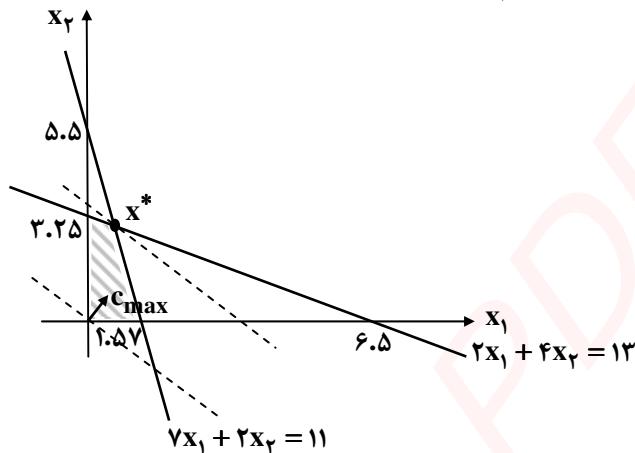
در این حالت فقط یک نقطهٔ بهینه داریم که آن هم نقطهٔ بهینه رأسی است. توجه دارید که با توجه اشکال بالا در جواب بهینه منحصر به فرد، ناحیه شدنی مسئله می‌تواند کراندار یا بی‌کران باشد.

مثال ۱۲: جواب بهینه مسئله برنامه‌ریزی خطی زیر را بیابید.

$$\begin{aligned} \text{Max } & z = 7x_1 + 5x_2 \\ \text{s.t. } & 2x_1 + 4x_2 \leq 13 \\ & 7x_1 + 2x_2 \leq 11 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

۲۹ فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

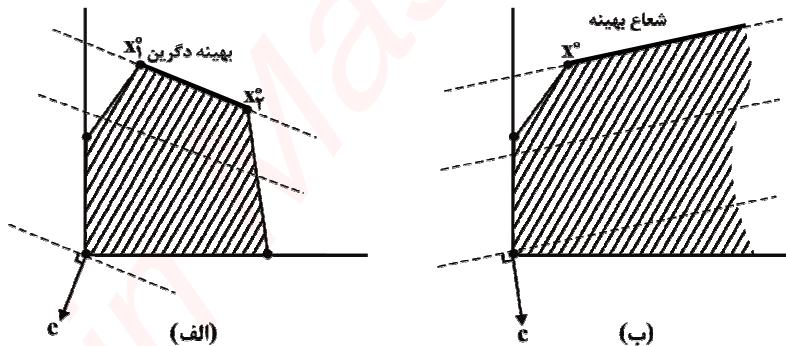
حل: با رسم ناحیه شدنی، داریم:



بنابراین مسئله داده شده جواب بهینه منحصر بفرد دارد.

- جواب‌های بهینه متناهی چندگانه (دگرین)، دو حالت بوجود می‌آید:

حالت ۱: دو نقطه گوشه‌ای بهینه و بین نهایت نقطه‌ای بین غیرگوشه‌ای داریم، در این حالت فضای جواب می‌تواند کراندار یا بی‌کران باشد. در شکل زیر (الف) دو نقطه گوشه‌ی x_1^* و x_2^* مانند هر نقطه‌ی پاره‌خطی که آن‌ها را بهم وصل می‌کنند، بهینه هستند.



جواب‌های بهینه متناهی دگرین: (الف) ناحیه کراندار. (ب) ناحیه بی‌کران.

حالت ۲: یک نقطه گوشه‌ای بهینه و بین نهایت نقطه‌ای بین غیرگوشه‌ای داریم، در این حالت فضای حل حتماً بی‌کران است. هر نقطه‌ی روی شعاع به رأس x^* در شکل بالا (ب) بهینه است (در این حالت گوئیم شعاع بهینه داریم). بنابراین مجموعه‌ی جواب‌های بهینه نامتناهی است.

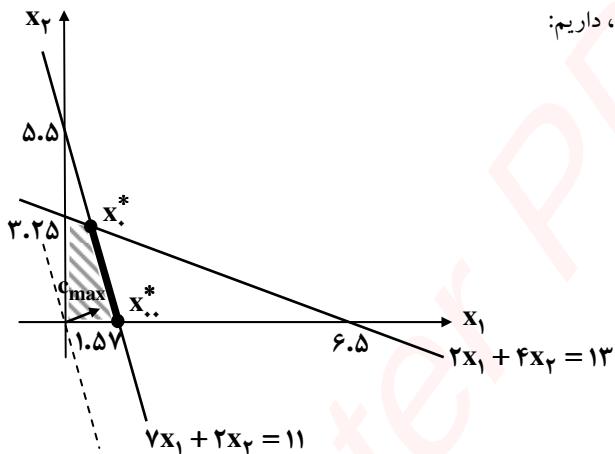
با توجه به بحث جواب بهینه چندگانه می‌توان گفت که اگر یک مسئله برنامه‌ریزی خطی بیش از یک نقطه بهینه داشته باشد، در این صورت دارای بی‌نهایت نقطه بهینه خواهد بود.

تحقيق در عمليات ۱ ۳۰

مثال ۱۳: جواب بهينه مسأله برنامه ریزی خطی زير را بیابيد.

$$\begin{aligned} \text{Max } z &= 3.5x_1 + x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 2x_1 + 4x_2 \leq 13 \\ & 7x_1 + 2x_2 \leq 11 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

حل: با رسم ناحيه شدنی، داريم:

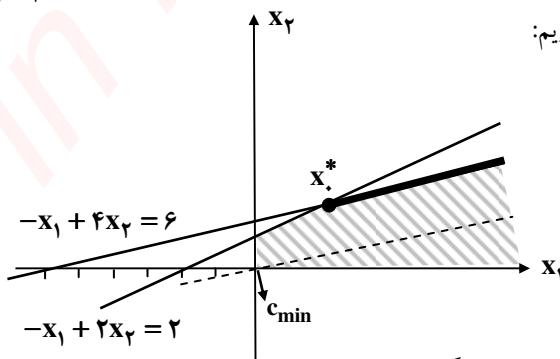


بدینه ای است مسأله داده شده جواب بهينه چندگانه دارد.

مثال ۱۴: جواب بهينه مسأله برنامه ریزی خطی زير را بیابيد.

$$\begin{aligned} \text{Min } z &= \frac{1}{2}x_1 - 2x_2 \\ \text{s.t.} \quad & -x_1 + 2x_2 \leq 2 \\ & -x_1 + 4x_2 \leq 6 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

حل: با رسم ناحيه شدنی، داريم:



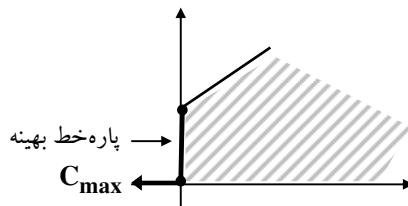
بنابراین مسأله داده شده جواب بهينه چندگانه دارد.

فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

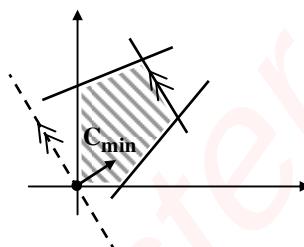
مثال ۱۵: صحیح یا غلط بودن عبارات زیر را مشخص کنید:

الف) اگر شاع بھینه داشته باشیم، حتماً ناحیه شدنی بی کران است؟ درست است.

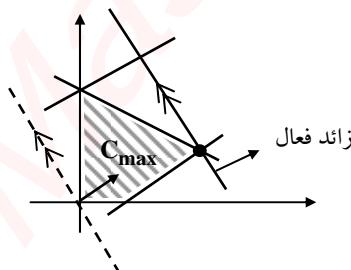
ب) اگر پاره خط بھینه داشته باشیم قطعاً ناحیه شدنی کران دار است؟ غلط است. به مثال نقض زیر توجه کنید:



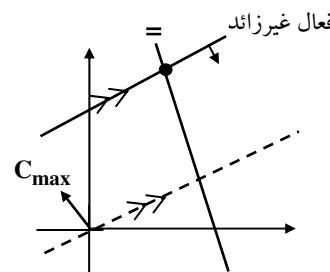
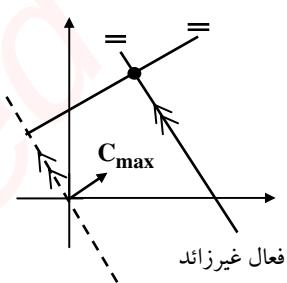
ب) اگر تابع هدف موازی یکی از محدودیتهای مسئله باشد، جواب بھینه چند گانه داریم؟ غلط است، به مثال نقض زیر توجه کنید که در آن جواب بھینه مبدأ مختصات است.



ت) اگر تابع هدف موازی یکی از محدودیتهای فعال در نقطه بھینه باشد، جواب بھینه چند گانه داریم؟ غلط است، به مثال نقض زیر توجه کنید:

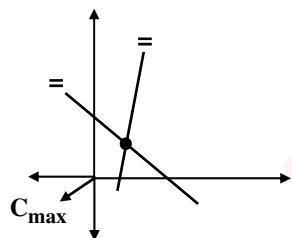


ث) اگر تابع هدف موازی یکی از محدودیتهای فعال غیر زائد در نقطه بھینه باشد جواب بھینه چند گانه داریم؟ غلط است، به مثالهای نقض زیر توجه کنید.

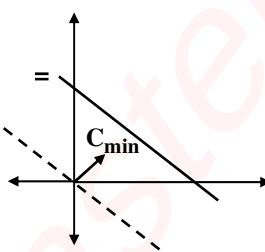


ج) اگر جواب بهینه چندگانه داشته باشیم، حتماً تابع هدف موازی یکی از محدودیتها مسأله بوده است؟ غلط است، زیرا موازی بودن تابع هدف با یکی از محدودیتها تنها در فضای دو بعدی شرط لازم است و در فضاهای بالاتر، حتی شرط لازم هم نیست.

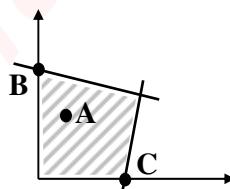
در انتهای بعضی حالاتی که با تغییر تابع هدف $\min \max$ به جواب بهینه مسأله تغییر نمی کند را بررسی می کنیم:
(I) زمانی که ناحیه شدنی، یک نقطه باشد:



(II) ممکن است ناحیه شدنی، یک خط، یک نیم خط، یک پاره خط و یا صفحه باشد:



(III) در این شرایط کل ناحیه شدنی بهینه است و این تنها حالتی است که یک نقطه درونی مثل A بهینه است.



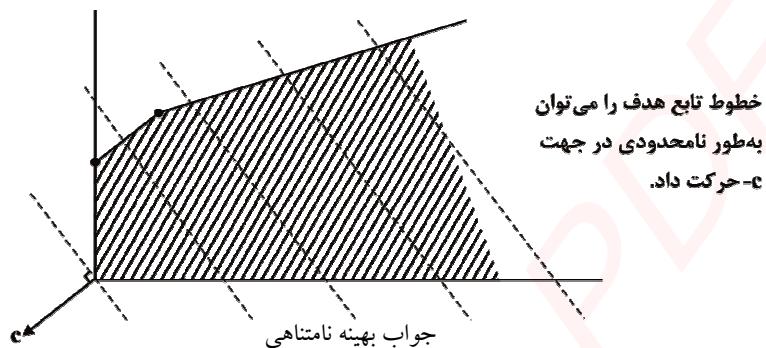
در این حالت در فضای دو بعدی در صورت وجود نقاط گوشه ای شدنی غیرمجاور مانند B و C، دو نقطه رأسی بهینه غیرمجاور داریم. توجه داشته باشید، ممکن است نقاط رأسی بهینه غیرمجاور داشته باشیم ولی C=+ نباشد.

$C=+$ کسر نقاط رأسی غیرمجاور بهینه
 رأس های غیرمجاور بهینه داریم $\Rightarrow C=+$ ، نقاط رأسی غیرمجاور داشته باشیم

- ۳- جواب بهینه نامتناهی، این حالت در شکل زیر نشان داده شده است که در آن ناحیه شدنی بیکران و مقدار جواب بهینه نامتناهی است. برای یک مسأله می نیمم سازی صفحه $CX = z$ را می توان در جهت -C به طور نامعین

فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

حرکت داد به طوری که همیشه ناحیهٔ شدنی را قطع کند. در این حالت تابع هدف بهینه نامتناهی با مقدار $-\infty$ است و هیچ جواب بهینه‌ای موجود نیست.

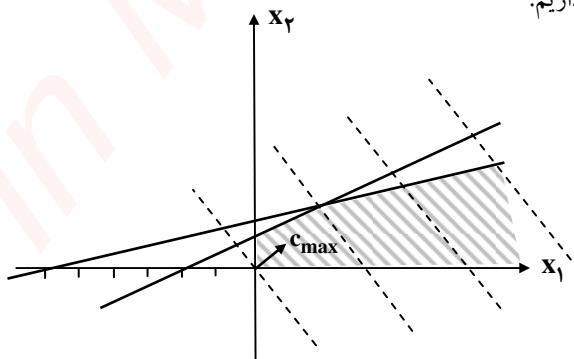


در عمل اگر مسأله جواب بهینه بیکران داشته باشد، حتماً مدل‌سازی مسأله نادرست انجام شده است. شرط لازم جواب بهینه نامتناهی، بی‌کران بودن ناحیه شدنی است ولی بوضوح این شرط کافی نیست زیرا بستگی به بردار گرادیان تابع هدف دارد. توجه داشته باشید در جواب بهینه نامتناهی هیچ نقطه‌ای بهینه‌ای نداریم.

مثال ۱۶: جواب بهینه مسأله برنامه‌ریزی خطی زیر را باید.

$$\begin{aligned} \text{Max } z &= 4x_1 + 4x_2 \\ \text{s.t. } &-x_1 + 2x_2 \leq 2 \\ &-x_1 + 4x_2 \leq 6 \\ &x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

حل: با رسم ناحیه شدنی، داریم:



بنابراین $z^* \rightarrow +\infty$ و مسأله جواب بهینه‌ای ندارد.

تحقیق در عملیات ۱

نکته: اگر $S \neq \emptyset$ مجموعه جوابهای شدنی یک مسأله برنامه‌ریزی خطی با محدودیتها:

$$Ax \geq b$$

$$x \geq 0$$

در صورتی که ضریب متغیر x_j در تمامی محدودیتها، نامنفی باشد، فضای شدنی در جهت آن متغیر بی‌کران است و اگر محدودیتها بصورت:

$$Ax \leq b$$

$$x \geq 0$$

باشد، در صورتی که ضریب متغیر x_j در تمامی محدودیتها، نامثبت باشد، فضای شدنی در جهت آن متغیر بی‌کران است.

- **ناحیه شدنی تهی**، در این حالت سیستم معادلات و یا نامعادلات که ناحیه شدنی را تشکیل می‌دهند اشتراکی ندارند. این مسأله را نشدنی، ناسازگار، یا با ناحیه شدنی تهی می‌گویند.

مثال ۱۷: مسأله برنامه‌ریزی خطی زیر را در نظر بگیرید:

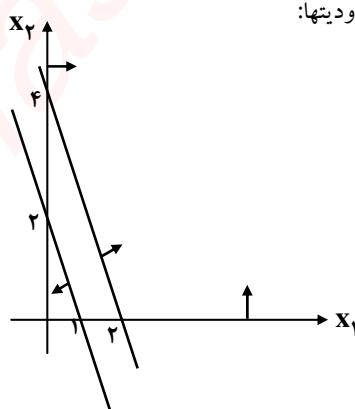
$$\text{Max } z = 5x_1 - 3x_2$$

$$2x_1 + x_2 \leq 2$$

$$4x_1 + 2x_2 \geq 8$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

با توجه به ناحیه موجه محدودیتها:

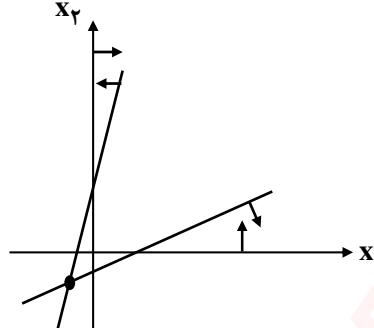


ملحوظه می‌شود که نامعادلات با یکدیگر ناسازگار^۱ بوده و هیچ نقطه‌ای وجود ندارد که شرایط دو نامعادله را دارا باشد. ممکن است در یک مسأله نامعادلات با یکدیگر سازگار باشند اما باز هم مسأله دارای ناحیه موجه نیست. به شکل زیر توجه کنید:

 1. Incompatibility

فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

۳۵



با توجه به مطالب بیان شده ممکن است یکی از موارد زیر اتفاق افتد:

الف) یک جواب بهینه منحصر بفرد وجود دارد.

ب) جوابهای بهینه چندگانه (دگرین) وجود دارد، در این حالت، مجموعه جوابهای بهینه ممکن است کراندار یا بیکران باشد.

پ) هزینه بهینه ∞ است و هیچ جواب شدنی بهینه نمی‌باشد.

ت) مجموعه شدنی تهی است.

در واقع، یک حالت دیگر نیز وجود دارد: جواب بهینه وجود ندارد هر چند که مسئله شدنی است و هزینه بهینه

∞ نمی‌باشد، به عنوان مثالی برای این حالت، مسئله می‌نیمسازی $\frac{1}{x}$ در رابطه با $x > 0$ را در نظر بگیرید (به

ازی هر جواب شدنی، جواب دیگری با هزینه کوچکتر وجود دارد، ولی هزینه بهینه ∞ نیست).

۱-۲-۱- فضای احتیاج^۱

۱. فضای احتیاج و محدودیت‌های مساوی

مسئله برنامه‌ریزی خطی را می‌توان به طور هندسی در فضای دیگری که معمولاً فضای احتیاج گفته می‌شود حل و تفسیر کرد. مسئله زیر را در نظر بگیرید:

$$\min z = c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_n x_n$$

$$\text{s.t. } a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n = b_1$$

$$a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n = b_2$$

$$\vdots \quad \vdots \quad \vdots \quad \vdots$$

$$a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + \dots + a_{mn} x_n = b_m$$

$$x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0$$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

هر ستون ماتریس ضرایب را یک بردار درنظر بگیرید بدین صورت با تعریف بردارهای a_j به عنوان ستون j ام

ماتریس A مسئله را به فرم زیر می‌توان نوشت:

1. Requirement space

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{j=1}^n a_j x_j = b \\ & x_j \geq 0 \quad j = 1, 2, \dots, n \end{aligned}$$

بردارهای $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$ مفروض است می‌خواهیم اسکالرها نامنفی $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$ را طوری پیدا کنیم که

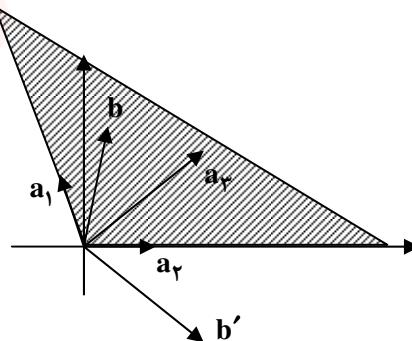
$$\sum_{j=1}^n c_j x_j \leq b \quad \text{و} \quad \sum_{j=1}^n a_j x_j = b$$

کرد، در حال حاضر تنها لازم است بدانیم مجموعه‌ی بردارهای به شکل $\sum_{j=1}^n a_j x_j$ که در آن $x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0$ مخروطی است که توسط بردارهای $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$ به وجود آمده است بنابراین مسئله جواب شدنی دارد، **اگر و فقط اگر** بردار b در این مخروط قرار بگیرد. چون بردار b معمولاً احتیاجات را تداعی می‌کند که باید تأمین شود، معمولاً به شکل مثال بعد فضای احتیاج گفته می‌شود.

مثال ۱۸: مسئله برنامه‌ریزی خطی زیر را در نظر بگیرید، با توجه به

$$a_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}, a_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, a_3 = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \min \quad & x_1 + 2x_2 - x_3 \\ \text{s.t.} \quad & -x_1 + 2x_2 + 4x_3 = b_1 \\ & 2x_1 + 4x_3 = b_2 \\ & x_i \geq 0 \end{aligned}$$



واضح است به ازای $b' = \begin{pmatrix} b'_1 \\ b'_2 \end{pmatrix}$ مسئله شدنی بوده و به ازای $b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$ مسئله نشدنی خواهد بود.

۲. فضای احتیاج و محدودیت‌های نامساوی

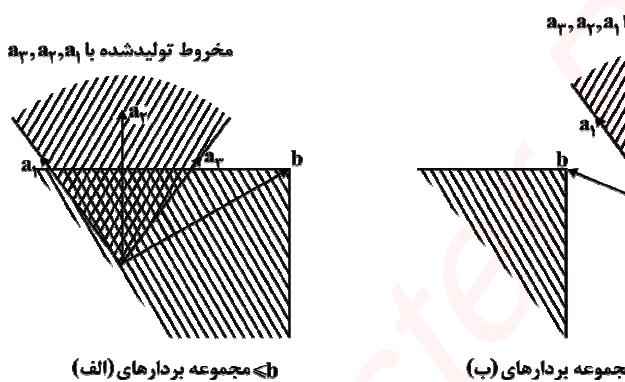
سیستم نامساوی زیر را در نظر بگیرید:

۳۷ فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

$$\sum_{j=1}^n a_j x_j \leq b$$

$$x_j \geq 0, j = 1, 2, \dots, n$$

می‌دانیم مجموعه‌ی بردارهای $x_j \geq 0$ به ازای $j = 1, 2, \dots, n$ ، مخروط است که توسط a_1, a_2, \dots, a_n تشکیل شده است. اگر جواب شدنی موجود باشد، آنگاه این مخروط باید مجموعه بردارهایی که کمتر یا مساوی بردار احتیاج b است را قطع کند.



فضای احتیاج و محدودیت‌های نامساوی: (الف) سیستم شدنی است. (ب) سیستم نشدنی است.

همچنین برای $\sum_{j=1}^n a_j x_j \geq b; x_j \geq 0, j = 1, 2, \dots, n$ ، اگر جواب شدنی موجود باشد، آنگاه مخروط حاصل باید مجموعه بردارهایی که بزرگتر مساوی بردار b است را قطع کند.

۳. فضای احتیاج و بهینگی

دیدیم که سیستم $\sum_{j=1}^n a_j x_j = b$ و $x_j \geq 0$ به ازای $j = 1, 2, \dots, n$ شدنی است اگر و فقط اگر b در مخروط به وجود آمده با بردارهای a_1, a_2, \dots, a_n قرار گیرد. متغیرهای x_1, x_2, \dots, x_n باید طوری انتخاب شوند تا شرط شدنی برقرار شود و به حداقل برسد. بنابراین مسأله برنامه‌ریزی خطی را می‌توان چنین نشان داد، مقدار متغیرهای x_1, x_2, \dots, x_n را طوری پیدا کنید که:

$$\begin{bmatrix} c_1 \\ a_1 \end{bmatrix} x_1 + \begin{bmatrix} c_2 \\ a_2 \end{bmatrix} x_2 + \dots + \begin{bmatrix} c_n \\ a_n \end{bmatrix} x_n = \begin{bmatrix} z \\ b \end{bmatrix}$$

که در آن تابع هدف z باید به حداقل برسد. به عبارت دیگر می‌خواهیم نشان دهیم که بردار $\begin{bmatrix} z \\ b \end{bmatrix}$ ، به ازای کوچکترین مقدار z ، در مخروط تولید شده با بردارهای $\begin{bmatrix} c_1 \\ a_1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} c_2 \\ a_2 \end{bmatrix}, \dots, \begin{bmatrix} c_n \\ a_n \end{bmatrix}$ قرار دارد، توجه دارید که افزایش بعد مسأله از $m+1$ به m جرمیهای است که باید به ازای ضمیمه کردن تابع هدف به فضای احتیاج پردازیم.

مثال ۱۹: مسأله برنامه‌ریزی خطی زیر را در نظر بگیرید:

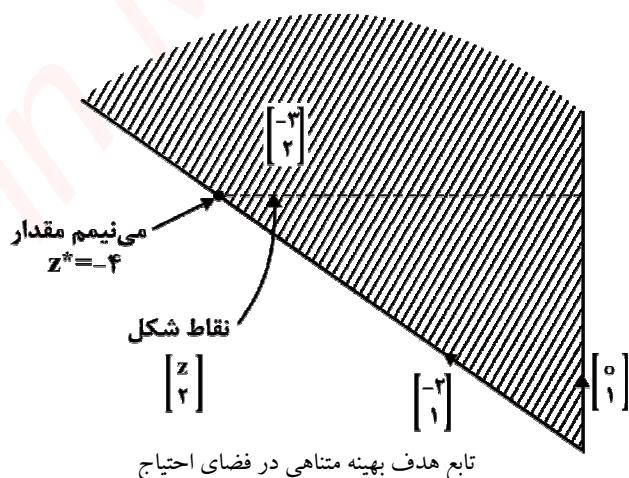
$$\begin{aligned} \min \quad & -2x_1 - 3x_2 \\ \text{s.t.} \quad & x_1 + 2x_2 \leq 2 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

ابتدا مسأله را به فرم استاندارد تبدیل می‌کنیم و متغیر کمکی $x_3 \geq 0$ را اضافه می‌کنیم، پس مسأله انتخاب متغیرهای $x_1, x_2, x_3 \geq 0$ است به طوری که:

$$\begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix} x_1 + \begin{bmatrix} -3 \\ 2 \end{bmatrix} x_2 + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} x_3 = \begin{bmatrix} z \\ 2 \end{bmatrix}$$

که در آن z باید می‌نیم شود. مخروط تولید شده با بردارهای $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -3 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}$ در شکل زیر نشان داده شده است. می‌خواهیم بردار $\begin{bmatrix} z \\ 2 \end{bmatrix}$ را در این مخروط با مقدار می‌نیم z انتخاب کنیم. این منجر به جواب بهینه

$$\begin{bmatrix} z \\ 2 \end{bmatrix} \text{ با } x_1^* = 2 \text{ و } x_2^* = 0 \text{ می‌شود.}$$



۳۹ فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

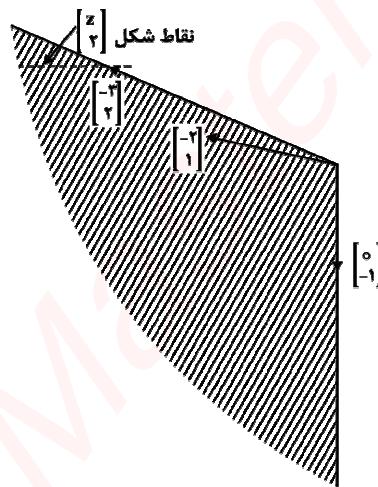
مثال ۲۰: مسأله برنامه‌ریزی خطی زیر را در نظر بگیرید:

$$\begin{aligned} \min \quad & -2x_1 - 3x_2 \\ \text{s.t.} \quad & x_1 + 2x_2 \geq 2 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

مقدار جواب بهینه به وضوح نامتناهی است. این مطلب را در فضای احتیاج سشرح می‌دهیم. با کم کردن متغیر کمکی ≥ 0 مسأله چنین بیان می‌شود. متغیرهای $x_1, x_2, x_3 \geq 0$ را طوری پیدا کنید که

$$\begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix} x_1 + \begin{bmatrix} -3 \\ 2 \end{bmatrix} x_2 + \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} x_3 = \begin{bmatrix} z \\ 2 \end{bmatrix}$$

به طریقی که z می‌نیم شود. مخروط تولید شده توسط بردارهای $\begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -3 \\ 2 \end{bmatrix}$ و $\begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}$ در شکل زیر نشان داده شده است.



تابع هدف بهینه نامتناهی در فضای احتیاج

می‌خواهیم $\begin{bmatrix} z \\ 2 \end{bmatrix}$ را در این مخروط با کوچکترین مقدار ممکن z پیدا کنیم. بنابراین مقدار جواب بهینه $-\infty$ - یا نامتناهی است.

۱-۳-۱- مدل‌بندی مثالهای برنامه‌ریزی خطی

مدل‌بندی و تحلیل یک مسأله تحقیق در عملیات به طور اعم، و مسأله برنامه‌ریزی خطی بطور اخص در چند مرحله انجام می‌شود.

مرحله اول: تعریف مسأله

فرمول‌بندی شامل مطالعه تفضیلی سیستم، مجموعه داده‌ها و شناسایی مشخصه مسأله‌ای است که باید تحلیل کرد، همراه با محدودیتهای اصلی و محدودیتهای ضمنی یا حدود و تابع (تابع) هدف است. اغلب مسأله تحت بررسی می‌تواند تنها بخشی از مسأله کل سیستم باشد.

مرحله دوم: ساخت مدل

باید دقت کرد که این مدل، سیستم تحت بررسی را به طور کامل ارائه دهد، در عین حال آن را به طور ریاضی کنترل کند. این بررسی باید با دقت انجام گیرد و فرض‌های ذاتی در مدل به درستی دیده شود. باید به خاطر داشت که از این به بعد جوابهای حاصل، جوابهای مدل هستند نه لزوماً جوابهای سیستم واقعی مگر این که این مدل به درستی وضعیت درست سیستم را ارائه دهد.

مرحله سوم: به دست آوردن جواب بهینه

روش مناسبی باید برگزید یا طراحی کرد تا از هر ساختار ویژه‌ای (در صورت وجود) بهره جوید. یک جواب بهینه یا بیشتر را می‌توان جستجو کرد، یا فقط یک انتزاعی یا یک جواب تقریبی را می‌توان همراه با ارزیابی کیفی آن مشخص کرد.

مرحله چهارم: آزمون مدل

این مرحله شامل، آنالیز و (احتمالاً) بازسازی است. جواب مدل و حساسیت آن به پارامترهای متفاوت سیستم آزمایش می‌شود، و درستی پیش‌بینی‌هایشان را از ابعاد مختلف بررسی می‌کند. این آنالیز به داخل سیستم نظر می‌افکند. همچنین از این آنالیز می‌توان استفاده کرد و اعتبار مدل را با مقایسه نتایج پیش‌بینی شده با نتایج مورد انتظار ما با استفاده از تجارب گذشته یا انجام آزمون با استفاده از داده‌های تاریخی بررسی کرد. در این مرحله مدل را با یکی کردن مشخصه‌های مهم سیستم که هنوز مدل‌بندی نشده‌اند، تقویت می‌کنند، یا به عبارت دیگر، ساده کردن مدل مد نظر قرار می‌گیرد.

مرحله پنجم: اجرا

مدل با کمک مراحل تصمیم‌گیری ساخته می‌شود. مدل هرگز نباید جایگزین تصمیم‌گیرنده شود. اغلب قبل از اتخاذ هر خط‌مشی تصمیم‌گیری نیاز به یک «معیار» داریم که اساس قضاوت و تجربه باشد و به واسطه آن جواب مدل امتحان شود. در ادامه چند مسأله را که به صورت برنامه‌های خطی فرمول‌بندی می‌شود، توضیح می‌دهیم.

برنامه‌ریزی تولید^۱

مثال ۲۱: سه محصول با انجام سه فعالیت مختلف پردازش می‌شوند. زمان‌های مورد نیاز برای هر واحد از هر محصول به شرح زیر می‌باشد.

1. Production planning

۴۱ فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

ظرفیت روزانه	زمان برای هر واحد(دقیقه)			فعالیت
	محصول ۳	محصول ۲	محصول ۱	
۴۳۰	۱	۲	۱	۱
۴۶۰	۲	۰	۳	۲
۴۲۰	۰	۴	۱	۳
سود هر واحد (تومان)	۵	۲	۳	

فرض بر این است که تمام واحدهای تولید شده فروخته می‌شود. هدف مدل، تعیین تولید بهینه روزانه سه محصول است به گونه‌ای که سود کل بیشینه شود.

حل: فرض می‌کنیم X_j تعداد واحدی از محصول j ام باشد که باید روزانه تولید شود. ($j=1,2,3$)، سود کل حاصل از تولید X_1 واحد از محصول ۱، X_2 واحد از محصول ۲ و X_3 واحد از محصول ۳ برابر است با $Z = 3X_1 + 2X_2 + 5X_3$ ، بنابراین هدف مسئله عبارتست از بیشینه‌سازی $Z = 3X_1 + 2X_2 + 5X_3$ قیود یا محدودیت‌های مسئله باید تضمین کند که زمان کل مورد نیاز برای پردازش تمام واحدهای تولید شده، از ظرفیت روزانه تجاوز نکند. بنابراین:

$$X_1 + 2X_2 + X_3 \leq 430$$

$$3X_1 + 2X_2 \leq 460$$

$$X_1 + 4X_2 \leq 420$$

چون تعداد کالا نمی‌تواند منفی باشد، قیود نامنفی بودن نیز به قیود فوق اضافه می‌شوند. بنابراین برنامه‌ریزی خطی به صورت زیر می‌باشد:

$$\text{Max } Z = 3X_1 + 2X_2 + 5X_3$$

$$\text{s.t. } X_1 + 2X_2 + X_3 \leq 430$$

$$3X_1 + 2X_2 \leq 460$$

$$X_1 + 4X_2 \leq 420$$

$$X_1, X_2, X_3 \geq 0$$

موازنه خط مونتاژ کارخانه

مثال ۴۲: یک واحد کامل محصولی از چهار واحد از قطعه A و سه واحد از قطعه B تشکیل می‌شود. هر کدام از این قطعات از دو ماده خام مختلف که از آنها به ترتیب ۱۰۰ و ۲۰۰ واحد موجود است، ساخته می‌شود. سه بخش امر تولید را به عهده دارند و هر بخش برای ساختن قطعات مزبور از یک روش مختص به خود استفاده می‌کند. جدول زیر احتياجات مواد خام برای هر دور تولید و میزان تولیدات در هر بخش است به گونه‌ای که تعداد کل واحدهای کامل محصول نهایی بیشینه می‌شود.

.....تحقیق در عملیات ۱ ۴۲

بازده در هر دور (واحد)		مواد خام مصرف شده در هر دور(واحد)		بخش
B	قطعه A	ماده خام ۲	ماده خام ۱	
۵	۷	۶	۸	۱
۹	۶	۹	۵	۲
۴	۸	۸	۳	۳

حل: فرض کنیم x_j میزان تولیدات در بخش j ام باشد ($j=1,2,3$)، داریم:

تعداد کل واحدهای قطعه A که در سه بخش تولید می‌شود برابر است با:

تعداد کل واحدهای قطعه B که در سه بخش تولید می‌شود برابر است با:

هر واحد محصول نهایی از چهار واحد قطعه A و سه واحد قطعه B تشکیل می‌شود. بنابراین تعداد کل واحدهای

محصول نهایی برابر است با $\text{Min}\left\{\frac{7x_1+6x_2+8x_3}{4}, \frac{5x_1+9x_2+4x_3}{3}\right\}$. هدف بیشینه سازی تعداد

کل واحدهای محصول نهایی است. بنابراین تابع هدف مسئله به صورت زیر است:

$$\text{Max}(\text{Min}\left\{\frac{7x_1+6x_2+8x_3}{4}, \frac{5x_1+9x_2+4x_3}{3}\right\})$$

محدودیت‌های مربوط به مواد خام به صورت زیر می‌باشد:

$$8x_1 + 5x_2 + 3x_3 \leq 100 \quad \text{ماده خام (1)}$$

$$6x_1 + 9x_2 + 8x_3 \leq 200 \quad \text{ماده خام (2)}$$

تابع هدف مسئله خطی نمی‌باشد. برای خطی کردن آن قرار می‌دهیم.

$$y = \text{Min}\left\{\frac{7x_1+6x_2+8x_3}{4}, \frac{5x_1+9x_2+4x_3}{3}\right\}$$

خواهیم داشت:

$$y \leq \frac{7x_1+6x_2+8x_3}{4}$$

$$y \leq \frac{5x_1+9x_2+4x_3}{3}$$

لذا مسئله به صورت زیر فرمول‌بندی می‌شود:

۴۳ فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

$$\max z = y$$

$$\begin{aligned} \text{s.t. } & 7x_1 + 6x_2 + 8x_3 - 4y \geq 0 \\ & 5x_1 + 9x_2 + 4x_3 - 3y \geq 0 \\ & 8x_1 + 5x_2 + 3x_3 \leq 100 \\ & 6x_1 + 9x_2 + 8x_3 \leq 200 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

مثال ۲۳: یک کارخانه تولید ماشین، ۵ ماشین رنگ کاری و یک ماشین پرس دارد، که این ماشین برای ساختن دو نوع محصول A و B به کار برد می‌شوند. با ترکیب یک واحد از A و یک واحد از B یک محصول جدید بدست می‌آید که محصول C نام دارد. بهره‌دهی هر کدام از ماشین‌ها برای محصول‌های A و B در جدول زیر داده شده است:

مدت زمان تولید در دقیقه برای هر واحد		
محصول	پرس	رنگ کاری
A	۳	۲۰
B	۵	۱۵

صاحب کارخانه می‌خواهد توازنی روی بار ماشین‌ها داشته باشد بدین صورت که هیچ کدام از ماشین‌ها در روز نیم ساعت بیش از دیگر ماشین‌ها کار نکرده باشد. (فرض بر این است که کار انجام شده در ماشین پرس بطور یکنواخت به ماشین‌های دیگر برای رنگ کاری داده می‌شود). کار را روی ماشین‌ها به طریقی تقسیم نمائید که در مدت ۸ ساعت کار، تعداد محصولات C حداقل گردد.

حل: فرض کنید x_1 و x_2 به ترتیب تعداد محصول‌های A و B باشد، هر کدام از ماشین‌های رنگ کاری عبارتست از:

$$\frac{20x_1 + 15x_2}{5} = 4x_1 + 3x_2 \quad (\text{دقیقه})$$

و کار ماشین پرس $5x_1 + 3x_2 + 5x_2 = 8x_1 + 3x_2$ دقیقه خواهد بود. با توجه به محدودیت زمانی روی ماشین‌های رنگ کاری قید زیر را داریم:

$$4x_1 + 3x_2 \leq 8(60) = 480$$

عیناً قید برای ماشین پرس به صورت $4x_1 + 3x_2 \leq 480$ خواهد بود. توازن مدت کار کرد ماشین‌ها قید زیر را نتیجه می‌دهد:

$$|(4x_1 + 3x_2) - (3x_1 + 5x_2)| \leq 30$$

یا

$$|x_1 - 2x_2| \leq 30$$

۱.....تحقیق در عملیات۴۴

و این قید غیرخطی می‌باشد که می‌توان به جای این قید، دو قید خطی ذیل را جایگزین نمود:

$$x_1 - 2x_2 \leq 30$$

$$-x_1 + 2x_2 \leq 30$$

تعداد محصولات C از $\text{Min}(x_1, x_2)$ نمی‌تواند تجاوز نماید. بنابراین تابع مقصود که عبارت از $Z = \min(x_1, x_2)$ می‌باشد یک تابع غیرخطی است. با قرار دادن $y = \min(x_1, x_2)$ و با افزودن دو قید:

$$x_1 \geq y$$

$$x_2 \geq y$$

مسئله بدین صورت در می‌آید:

$$\text{Max } Z = y$$

$$\text{s.t. } 4x_1 + 3x_2 \leq 480$$

$$3x_1 + 5x_2 \leq 480$$

$$x_1 - 2x_2 \leq 30$$

$$-x_1 + 2x_2 \leq 30$$

$$x_1 - y \geq 0$$

$$x_2 - y \geq 0$$

$$x_1, x_2, y \geq 0$$



مسئله بوش چوب

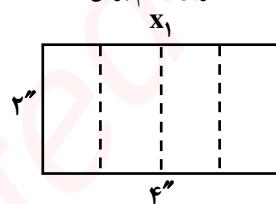
مثال ۲۴: یک شرکت چوببری باید سفارش‌هایی را به ابعاد زیر تهیه و به مقاضیان تسلیم نماید.

ابعاد چوبهای سفارشی	مقدار سفارش
۱" × ۳" × ۱۱'	۱۳۰۰
۱" × ۴" × ۱۱'	۱۰۰۰
۲" × ۲" × ۱۱'	۷۰۰

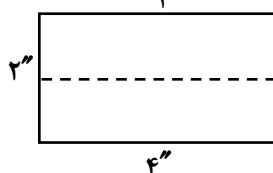
این سفارشات باید از تخته‌های استاندارد به ابعاد $11' \times 4" \times 2"$ تهیه گردد. برش استاندارد در تهیه سفارشات به پنج

طریق زیر ممکن است:

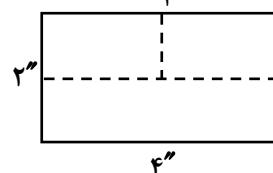
(طریق یکم برش)



(طریقه دوم برش)

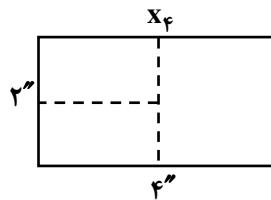


(طریقه سوم برش)

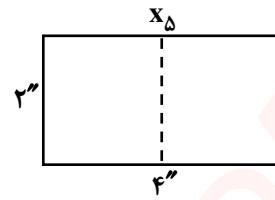


۴۵ فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

(طریقه چهارم برش)



(طریقه پنجم برش)



شرکت مذکور در نظر دارد می‌نیم تخته استاندارد لازم را جهت تهیه سفارشات بکار برد. یک مدل برنامه‌ریزی خطی برای آن ارائه دهید؟

حل: چنانچه x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 عبارت باشند از تعداد تخته‌های استاندارد که به ترتیب بروطیکی از پنج طریق ممکن برش داده شده باشند،تابع هدف مسأله عبارتست از:

$$\text{Min } Z = x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5$$

با توجه به آنکه در برش نوع یکم چهار تخته به ابعاد $11'' \times 2'' \times 3''$ نتیجه می‌شود و همچنین در برش نوع سوم و نوع چهارم به ترتیب دو تخته به ابعاد مذکور بدست می‌آید، خواهیم داشت:

$$4x_1 + 2x_3 + 2x_4 \geq 1300$$

به طور مشابه نامعادلات مربوط به دو نوع سفارش دیگر به قرار زیر می‌باشند:

$$2x_2 + x_3 \geq 1000 \quad (\text{برای ابعاد } 11'' \times 4'' \times 3'')$$

$$x_4 + 2x_5 \geq 700 \quad (\text{برای ابعاد } 11'' \times 2'' \times 3'')$$

با اضافه کردن شرایط غیر منفی بودن متغیرها، مدل مسأله فوق به صورت زیر خلاصه می‌شود:

$$\text{Min } Z = x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5$$

$$4x_1 + 2x_3 + 2x_4 \geq 1300$$

$$2x_2 + x_3 \geq 1000$$

$$x_4 + 2x_5 \geq 700$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0$$

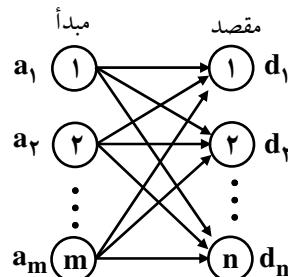
مسأله حمل و نقل

مثال ۲۵: فرض کنید m عرضه‌کننده کالا داریم که به ترتیب هر کدام عرضه‌های a_1, a_2, \dots, a_m دارند، این m محل تولید کالاهای خود را به n مقاضی که به ترتیب هر کدام دارای تقاضای d_1, d_2, \dots, d_n هستند، ارسال می‌کنند. در ارتباط با انتقال هر واحد تولید از مبدأ i به مقصد j هزینه‌ای به اندازه c_{ij} در نظر گرفته می‌شود. این صورت مسأله نوع ابتدایی یک مسأله حمل و نقل است و در آن، هدف، توزیع بهینه کالای عرضه شده بین مقاصد تقاضا است به صورتی که میزان کل هزینه حمل و نقل حداقل شود، یک مدل برنامه‌ریزی خطی برای این مسأله ارائه دهید.

.....تحقیق در عملیات ۱ ۴۶

حل: x_{ij} را میزان کالای ارسالی از مبدأ i به مقصد j در نظر بگیرید، هدف حداقل کردن هزینه ارسال کالاست، بنابراین تابع هدف بصورت زیر است:

$$\text{Min } Z = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$



m محدودیت عرضه و n محدودیت تقاضا بصورت زیر خواهد بود، برای مثال عرضه ۱، کالای خود را به مقاصد ۱ تا n ارسال می‌کند و تقاضای ۱، کالای خود را از عرضه‌کنندگان ۱ تا m دریافت می‌کند:

$$m \begin{cases} x_{11} + x_{12} + \dots + x_{1n} = a_1 \\ x_{21} + x_{22} + \dots + x_{2n} = a_2 \\ \vdots \\ x_{m1} + x_{m2} + \dots + x_{mn} = a_m \end{cases}$$

$$n \begin{cases} x_{11} + x_{21} + \dots + x_{m1} = d_1 \\ x_{12} + x_{22} + \dots + x_{m2} = d_2 \\ \vdots \\ x_{1n} + x_{2n} + \dots + x_{mn} = d_n \end{cases}$$

بنابراین مدل بصورت زیر بدست می‌آید:

$$\text{Min } Z = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = a_i ; \quad i = 1, \dots, m$$

$$\sum_{i=1}^m x_{ij} = d_j ; \quad j = 1, \dots, n$$

$$x_{ij} \geq 0$$

برای اینکه سیستم معادلات فوق دارای جواب باشد باید مجموع عرضه و تقاضا برابر باشند. یعنی:

$$\sum_{i=1}^m a_i = \sum_{j=1}^n d_j$$

فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی..... ۴۷

تربیت نیروی متخصص

مثال ۲۶: یک کمپانی سازنده اجزاء ماشین یک دوره تربیت کادر متخصص دایر نموده است. افراد تربیت شده می‌توانند به عنوان معلم به کار برده شوند تا متخصصین دیگر را تربیت کنند به نسبت یک به ۵، یعنی هر فرد تربیت شده می‌تواند ده نفر دیگر را تربیت نماید. دوره آموزش یک ماه می‌باشد. نتایج تجارب گذشته نشان می‌دهد که از هر ده کارآموز فقط هفت نفر قادر هستند که با موفقیت از عهده امتحانات برآیند (و افرادی که مردود می‌شوند بیرون رانده می‌شوند). افراد موفق دوره گذارنده (متخصص) که مورد نیاز کمپانی برای اداره ماشین‌ها برای سه ماه آینده می‌باشند چنین هستند:

ماه ۱ : فروردین	۱۰۰ نفر
ماه ۲ : اردیبهشت	۱۵۰ نفر
ماه ۳ : خرداد	۲۰۰ نفر

به علاوه برای تیرماه کمپانی به ۲۵۰ متخصص نیاز دارد. تعداد متخصصین موجود در ابتدای کار ۱۳۰ نفر می‌باشد و دستمزد پرداختی از طرف کمپانی به شرح ذیل می‌باشد:

هر متخصص اعم از اینکه درس بدهد یا در کارخانه کار کند	\$ ۷۰۰
هر کارآموز ضمن آموزش	\$ ۴۰۰
هر متخصص بیکار	\$ ۵۰۰

کمپانی، افراد متخصص را طبق قانون اتحادیه کارگری نمی‌تواند بیرون کند. یک مدل برنامه‌ریزی خطی طرح نمائید، به طوری که پرداختی از جانب کمپانی برای استخدام و تربیت متخصص حداقل و در عین حال خواسته کمپانی برآورده گردد.

حل: قبلًاً یادآور می‌شویم که هر فرد متخصص می‌تواند یکی از کارهای ذیل را انجام دهد:

- (۱) در کارخانه روی ماشین‌ها کار کند.
- (۲) به کار معلمی برای تربیت متخصص به کار رود.
- (۳) بیکار باشد.

چون تعداد متخصصینی که روی ماشین‌ها کار می‌کنند ثابت می‌باشد در نتیجه تنها متغیرهای تصمیم مسئله عبارتند از: تعداد متخصصینی که در هر ماه به کار تعلیم مشغول هستند و تعداد متخصصینی که در هر ماه بیکار می‌باشند، بنابراین متغیرهایی که بایستی معین گردن عبارتند از:

X_1, X_2, X_3, X_4 : به ترتیب تعداد متخصصینی که در ماه ۱، ۲ و ۳ مشغول تعلیم هستند.

X_1, X_2, X_3, X_4 : به ترتیب تعداد متخصصینی که در ماه ۱، ۲ و ۳ بیکار هستند.

از قیود، لازم می‌آید که تعداد کافی از افراد متخصص برای هر ماه موجود باشد و این را می‌توان با نوشتن معادله زیر برای هر ماه برآورد کرد:

تعداد متخصصین موجود در ابتدای هر ماه = متخصصین مشغول کار روی ماشین‌ها + متخصصین مشغول تعلیم + متخصصین بیکار

بنابراین برای فروردین ماه:

$$100 + x_1 + x_2 = 130$$

برای ماه اردیبهشت، تعداد متخصصین موجود عبارت خواهد بود از مجموع متخصصینی که از برنامه آموزش می‌آیند و متخصصین موجود در ماه فروردین. در فروردین ماه $10x_1$ کارآموز وجود دارد و از اینها $7x_1$ امتحانات را با موفقیت می‌گذرانند و به کادر متخصصین می‌پیوندند. بنابراین قید ماه اردیبهشت عبارت خواهد بود از:

$$150 + x_3 + x_4 = 130 + 7x_1$$

عیناً قید ماه خرداد عبارت خواهد بود از:

$$200 + x_5 + x_6 = 130 + 7x_1 + 7x_3$$

چون کمپانی ۲۵۰ متخصص برای ماه تیر نیاز دارد قید دیگری به صورت

$$130 + 7x_1 + 7x_3 + 7x_5 = 250$$

به تعداد قیود مسأله اضافه می‌گردد. البته لازم به یادآوری است که بایستی قیود دیگری به صورت $x_i \geq 0$, $i = 1, \dots, 6$ به مجموعه قیود اضافه نمود. در نوشتنتابع مقصود، ضرورتی ندارد که دستمزد متخصصینی که روی ماشین‌ها کار می‌کنند به حساب آورد زیرا اینها مقادیر ثابتی هستند، بنابراین تابع مقصود بصورت زیر خواهد بود:

$$\text{Min } Z = 400(10x_1 + 10x_3 + 10x_5) + 700(x_1 + x_3 + x_5) + 500(x_4 + x_5 + x_6)$$

بنابراین مسئله برنامه‌ریزی خطی بصورت ذیل است:

$$\text{Min } Z = 4700x_1 + 500x_4 + 4700x_3 + 500x_5 + 4700x_5 + 500x_6$$

$$\text{s.t.} \quad x_1 + x_2 = 130$$

$$7x_1 - x_3 - x_4 = 20$$

$$7x_1 + 7x_3 - x_5 - x_6 = 70$$

$$7x_1 + 7x_3 + 7x_5 = 120$$

$$x_i \geq 0, i = 1, \dots, 6$$

برنامه‌ریزی تبلیغات

مثال ۲۷: یک کمپانی تبلیغاتی در نظر دارد که یک مبارزه تبلیغاتی پیش گیرد. برای این منظور از سه طریق تلویزیون، رادیو، مجلات استفاده می‌نماید. مقصود از تبلیغات رسیدن به تعداد مشتریان ممکن است تا آنجایی که امکان دارد، نتیجه مطالعه بازار چنین داده شده است:

شرح	تلوزیون	رادیو	مجلات
قیمت یک واحد تبلیغ	\$40,000	\$75,000	\$30,000
تعداد مشتریان ممکن که در یک بار تبلیغات می‌رسیم	400,000	900,000	500,000
تعداد مشتریان زن که در یک دفعه تبلیغ می‌رسیم	300,000	400,000	200,000

توضیح: «دو ستون تلویزیون از چپ به راست به ترتیب تبلیغ در وقت روز و تبلیغ در بهترین وقت است.»

۴۹ فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

کمپانی نمی‌خواهد بیش از \$800,000 در این راه خرج نماید، به علاوه مطالب زیر نیز خواسته شده:

۱) حداقل دو میلیون مشتری زن داشته باشیم.

۲) حداقل ۵۰۰,۰۰۰ \$ در تلویزیون برای تبلیغ خرج شود.

۳) حداقل ۳ بار تبلیغ در وقت روز و ۲ بار تبلیغ در بهترین وقت در تلویزیون انجام گیرد.

۴) تعداد تبلیغات در رادیو و همچنین مجلات حداقل ۱۰ بار و حداقل ۵ بار باشد.

حل: فرض کنیم x_1, x_2, x_3, x_4 به ترتیب تعداد دفعات تبلیغ در تلویزیون در وقت روز، در بهترین وقت، در رادیو و در مجلات باشد. تعداد مشتریان ممکن به هزار عبارت خواهد بود:

$$400x_1 + 900x_2 + 500x_3 + 200x_4$$

قید محدودیت در بودجه تبلیغ عبارت است از:

$$40,000x_1 + 75,000x_2 + 30,000x_3 + 15,000x_4 \leq 800,000$$

و قید حداقل مشتریان زن:

$$300,000x_1 + 400,000x_2 + 200,000x_3 + 100,000x_4 \geq 2,000,000$$

و قیود تبلیغ تلویزیونی عبارتست از:

$$40,000x_1 + 75,000x_2 \leq 500,000$$

$$x_1 \geq 3$$

$$x_4 \geq 2$$

بنابراین مسئله به صورت زیر درمی‌آید:

$$\text{Max } Z = 400x_1 + 900x_2 + 500x_3 + 200x_4$$

$$\text{s.t.} \quad 40x_1 + 75x_2 + 30x_3 + 15x_4 \leq 800$$

$$30x_1 + 40x_2 + 20x_3 + 10x_4 \geq 2,000$$

$$40x_1 + 75x_2 \leq 500$$

$$x_1 \geq 3$$

$$x_2 \geq 2$$

$$x_3 \geq 5$$

$$x_4 \leq 10$$

$$x_4 \geq 5$$

$$x_4 \leq 10$$

بازرسی کالا

مثال ۲۸: یک کمپانی دو نوع بازرس کالا در اختیار دارد که به ترتیب آنها را بازرسین درجه یک و درجه دو می‌نامیم. کمپانی می‌خواهد حداقل ۱۸۰۰ واحد کالا را در مدت ۸ ساعت بازرسی نماید. بازرسان درجه یک ساعتی

۵۰ تحقیق در عملیات ۱

۲۵ عدد از کالای مورد نظر را با دقت ۹۸٪ می‌توانند بررسی نمایند، در صورتی که بازرسان درجه دو ساعتی ۱۵ عدد کالا را با دقت ۹۵٪ بازررسی می‌نمایند.

دستمزد بازرسان درجه یک ساعتی \$ ۴ و بازرسان درجه دو هر ساعت \$ ۳ می‌باشد. اگر کالا ناقص و بدون کشف از زیردست بازرسان رد شود کمپانی \$ ۲ جریمه می‌پردازد. کمپانی ۸ بازرس درجه یک و ۱۰ بازرس درجه دو در اختیار دارد. نظر کمپانی به کار گماردن بازرسان موجود است، به طوری که در عین برآورد نظر کمپانی که در بالا ذکر گردید هزینه بازررسی و جریمه پرداخت گردیده از طرف کمپانی حداقل گردد.

حل: فرض کنیم که x_1 و x_2 به ترتیب تعداد بازرسان محدود است، لذا اولین قیود عبارتند از:

$$x_1 \leq 8$$

$$x_2 \leq 10$$

چون کمپانی می‌خواهد حداقل ۱۸۰۰ واحد کالا مورد بررسی قرار گیرد، از این رو قید دیگر چنین خواهد بود:

$$8(25)x_1 + 8(15)x_2 \geq 1800$$

یا

$$200x_1 + 120x_2 \geq 1800$$

برای بدست آوردن تابع مقصود باید در نظر داشت که کمپانی متحمل دو نوع هزینه می‌گردد که عبارتند از: دستمزد بازرسان و جریمه کالای ناقص رد شده که بر اثر بازررسی کشف نمی‌گردد. هزینه بازررسی درجه یک برای هر ساعت به دلار عبارت خواهد بود از:

$$4 + 2(25)(0.02) = 5$$

عیناً هزینه بازررسی بازرسان درجه دو برای هر ساعت کار به دلار عبارت خواهد بود از:

$$3 + 2(15)(0.005) = 4.5$$

از این رو مسئله مذکور به صورت زیر در می‌آید:

$$\text{Min } 8(5x_1 + 4.5x_2) = 40x_1 + 36x_2$$

$$\text{s.t. } x_1 \leq 8$$

$$x_2 \leq 10$$

$$5x_1 + 3x_2 \geq 45$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

مسائل سرمایه‌گذاری

مثال ۷۹: فردی روز دوشنبه ۱۰۰ دلار پول دارد. این فرد می‌تواند به طریق ذیل سرمایه‌گذاری نماید. اگر این فرد ۲ واحد از پول خود را همان روز و ۱ واحد پول خود را روز بعد سرمایه‌گذاری نماید روز سوم ۴ واحد پول دریافت

فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی..... ۵۱

خواهد نمود. این فرد می‌خواهد بداند به چه طریقی باید پول خود را سرمایه‌گذاری نماید، به‌طوری که پول نقد او روز شنبه همان هفته حداکثر شود.

حل: چون بطور صریح ذکر نگردیده است که چه ساعتی در روز بایستی سرمایه‌گذاری کرد، از این‌رو، ما فرض می‌کنیم هر ساعتی در روز که سرمایه‌گذاری نماید روز سوم ساعت پول را دریافت خواهد نمود. در هر روز این فرد فعالیتهای زیر را می‌تواند داشته باشد:

- ۱) سرمایه‌گذاری روز قبل را با ۵۰٪ اضافی تعقیب کند.
- ۲) سرمایه‌گذاری جدیدی را شروع نماید.
- ۳) پول خود را برای سرمایه‌گذاری آینده پس‌انداز کند.

باید توجه داشته باشید که اگر فعالیت ۱ را شروع نماید و بخواهد برگشتی از سرمایه‌گذاری روز قبل داشته باشد هیچ انتخابی برای او نمانده است. اما او با در نظر گرفتن فعالیتهای ۲ و ۳ انعطاف‌پذیری تمام دارد. بنابراین هر روز دو متغیر تصمیم مورد نیاز است. یک متغیر برای نمایش سرمایه‌گذاری که همان روز شروع می‌کند و متغیر دیگر برای نشان دادن پولی که همان روز پس‌انداز می‌نماید.

(۴) x_i : سرمایه‌گذاری جدید به ترتیب در روز دوشنبه، سه‌شنبه، چهارشنبه و پنج‌شنبه
(۵) S_i : پولی را که به ترتیب در روز دوشنبه، سه‌شنبه، چهارشنبه، پنج‌شنبه و جمعه پس‌انداز نموده.
هیچ سرمایه‌گذاری جدیدی روز جمعه صورت نمی‌گیرد زیرا روز شنبه این نوع سرمایه‌گذاری برای او برگشتی نخواهد داشت. قیود تصمین می‌کند که در هر روز روابط ذیل صدق کنند:

تمام پول سرمایه‌گذاری شده + پول پس‌انداز شده = پول نقد موجود

$$x_1 + S_1 = 100 \quad \text{برای روز دوشنبه}$$

$$\frac{x_1}{2} + x_2 + S_2 = S_1 \quad \text{برای روز سه‌شنبه}$$

$$\frac{x_2}{2} + x_3 + S_3 = S_2 + 2x_1 \quad \text{برای روز چهارشنبه}$$

$$\frac{x_3}{2} + x_4 + S_4 = S_3 + 2x_2 \quad \text{برای روز پنج‌شنبه}$$

$$\frac{x_4}{2} + S_5 = S_4 + 2x_3 \quad \text{برای روز جمعه}$$

پول نقد کلی در دست روز شنبه عبارتست از $S_5 + 2x_4$ ، از این‌رو تابع مقصود عبارتست از:

$$\text{Max } z = S_5 + 2x_4$$

۵۲تحقیق در عملیات ۱

قبل از بیان مسئله بعد، ابتدا به اختصار مفهوم خالص ارزش فعلی (**NPV**)^۱ را توضیح می‌دهیم، که برای مقایسه مطلوبیت سرمایه‌گذاری‌های مختلف بکار می‌رود. زمان فعلی، زمان صفر است. فرض کنید سرمایه‌گذاری ۱، به ۱۰,۰۰۰ دلار در زمان صفر و ۱۴,۰۰۰ دلار در دو سال بعد از حال، نیاز دارد و ۲۴,۰۰۰ دلار در یک سال بعد از حال، برگشت دارد. سرمایه‌گذاری ۲، به ۶۰۰۰ دلار در زمان صفر و ۱۰۰۰ دلار در دو سال بعد از حال نیاز دارد و ۸۰۰۰ دلار در یک سال بعد از حال، برگشت دارد. کدام سرمایه‌گذاری ترجیح دارد؟ فرض کنید یک سرمایه‌گذاری (مانند اوراق مشارکت) وجود دارد که در آن به ازای ۱ دلار سرمایه‌گذاری در یک زمان، (با قطعیت) مقدار $1+r$ دلار در سال بعد پرداخت می‌گردد. r را نرخ بهره سالیانه می‌نامیم. از آنجا که ۱ دلار در زمان حال می‌تواند به $1+r$ دلار در سال بعد تبدیل شود، داریم:

$$(1+r)^k \text{ دلار در سال } k = \dots = 1+r = 1 \text{ دلار در زمان فعلی}$$

بنابراین،

$$1 \text{ دلار در سال بعد} = (1+r)^{-k} \text{ دلار در زمان فعلی}$$

می‌توان این ایده را که (تنزیل جریان نقدی در لحظه صفر نامیده می‌شود) برای بیان همه جریان‌های نقدی در لحظه صفر بحسب دلار، بیان نمود. با استفاده از تنزیل، می‌توان ارزش کلی جریان نقدی (در لحظه صفر به دلار) در هر سرمایه‌گذاری را مشخص کرد. ارزش کلی جریان نقدی (در لحظه صفر به دلار) در هر سرمایه‌گذاری، ارزش خالص فعلی یا **NPV** سرمایه‌گذاری نامیده می‌شود.

فرض کنید $r = 0.2$ باشد، حال **NPV** را برای سرمایه‌گذاری ۱ و ۲ محاسبه می‌کنیم:

$$\text{دلار} = \frac{24000}{(1+0.2)^1} - \frac{14000}{(1+0.2)^2} = 227.78 \text{ دلار در سرمایه‌گذاری ۱}$$

$$\text{دلار} = \frac{8000}{(1+0.2)^1} - \frac{1000}{(1+0.2)^2} = -270.78 \text{ دلار در سرمایه‌گذاری ۲}$$

ارزش فعلی سرمایه‌گذاری ۱ بیشتر از ۲ است بنابراین سرمایه‌گذاری ۱ از ۲ برتر است.

مثال ۳۰: شرکت استار اویل در حال بررسی پنج فرصت مختلف سرمایه‌گذاری است. جریان‌های نقدی خروجی و مقدار خالص نقدی (به میلیون دلار)، در جدول زیر داده شده است. در حال حاضر (لحظه صفر)، این شرکت ۴۰ میلیون دلار برای سرمایه‌گذاری در اختیار دارد. پیش‌بینی می‌شود که سال بعد (لحظه ۱)، ۲۰ میلیون دلار برای سرمایه‌گذاری در دست باشد. شرکت می‌تواند کسری از هر سرمایه‌گذاری را بخرد. در این حالت، جریان‌های نقدی خروجی و **NPV**، تطبیق می‌یابند. برای مثال، اگر شرکت یک پنجم سرمایه‌گذاری ۳ را بخرد، آنگاه جریان نقدی $\frac{1}{5}(5)$ میلیون دلار در لحظه صفر و $1 - \frac{1}{5}(5) = 1$ میلیون دلار در لحظه ۱ لازم است. یک پنجم سرمایه‌گذاری

1. Net Present Value

فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی..... ۵۳

۳، دارای مقدار NPV برابر $16 = 2.2 \text{ میلیون دلار}$ است. استار اویل می‌خواهد NPV حاصل از سرمایه‌گذاری روی پروژه‌های ۱ تا ۵ را بیشینه کند. یک مدل خطی فرموله کنید که شرکت را در رسیدن به این هدف یاری کند. فرض کنید، هر پول نقدی را که در لحظه صفر به کار گرفته نشود، نمی‌توان در لحظه ۱ استفاده کرد.

جريان‌های نقدی و ارزش خالص فعلی در بودجه‌بندی سرمایه (دلار)

سرمایه‌گذاری					
۵	۴	۳	۲	۱	
۲۹	۵	۵	۵۳	۱۱	جریان نقدی لحظه صفر
۳۴	۱	۵	۶	۳	جریان نقدی لحظه ۱
۳۹	۱۴	۱۶	۱۶	۱۳	ارزش خالص فعلی

حل: شرکت باید تصمیم بگیرد که چه کسری از هر سرمایه‌گذاری را بخرد. متغیرهای تصمیم را به صورت ذیل تعریف می‌کنیم. x_i را کسری از سرمایه‌گذاری i که توسط شرکت خریداری می‌شود ($i = 1, 2, 3, 4, 5$) در نظر بگیرید، هدف شرکت، بیشینه کردن NPV حاصل از سرمایه‌گذاری است.

$$Z = 13x_1 + 16x_2 + 16x_3 + 14x_4 + 39x_5$$

محدودیت لحظه صفر این است که شرکت نمی‌تواند بیش از ۴۰ میلیون دلار سرمایه‌گذاری کند:

$$11x_1 + 53x_2 + 5x_3 + 5x_4 + 29x_5 \leq 40$$

محدودیت لحظه یک این است که شرکت نمی‌تواند بیش از ۲۰ میلیون دلار سرمایه‌گذاری کند:

$$3x_1 + 6x_2 + 5x_3 + x_4 + 34x_5 \leq 20$$

در ضمن شرکت نمی‌تواند بیش از ۱۰۰٪ سرمایه‌گذاری i ($i = 1, 2, 3, 4, 5$) را بخرد.

$$x_i \leq 1, \quad i = 1, 2, 3, 4, 5$$

بنابراین مدل زیر نتیجه می‌شود:

$$\begin{aligned} \max \quad & Z = 13x_1 + 16x_2 + 16x_3 + 14x_4 + 39x_5 \\ \text{s.t.} \quad & 11x_1 + 53x_2 + 5x_3 + 5x_4 + 29x_5 \leq 40 \\ & 3x_1 + 6x_2 + 5x_3 + x_4 + 34x_5 \leq 20 \\ & x_1 \leq 1 \\ & x_2 \leq 1 \\ & x_3 \leq 1 \\ & x_4 \leq 1 \\ & x_5 \leq 1 \\ & x_i \geq 0 ; \quad i = 1, 2, 3, 4, 5 \end{aligned}$$

رژیم غذایی

مثال ۳۱: احتیاجات رژیم غذایی شخصی، از خوردن غذاهایی تأمین می‌شود که در یکی از (چهار گروه) گروههای غذایی پایه قرار دارند (کیک شکلاتی، بستنی، لیموناد و کیک پنیر آناناسی). در حال حاضر، چهار غذای ذیل برای مصرف در دسترس هستند، نان شیرینی، بستنی شکلاتی، کولا و کیک پنیر آناناسی. هر روز این شخص باید حداقل ۵۰۰ کالری، ۶ اونس شکلات، ۱۰ اونس شکر و ۸ اونس چربی بخورد. میزان مواد غذایی موجود در هر واحد از غذاها و هزینه خرید هر واحد از غذاها در جدول زیر آمده است. یک مدل برنامه‌ریزی خطی فرموله کنید که برای برآوردن حداقل احتیاجات غذایی روزانه با حداقل هزینه استفاده شود.

مقدار مواد برای رژیم غذایی و هزینه خرید هر واحد از غذاها

کالری‌ها	شکلات	شکر	چربی	هزینه خرید
(اونس)	(اونس)	(اونس)	(اونس)	(سنت)
۴۰۰	۳	۲	۲	۵۰
۲۰۰	۲	۲	۴	۲۰
۱۵۰	۰	۴	۱	۳۰
۵۰۰	۰	۴	۵	۸۰

نان شیرینی
بستنی شکلاتی (۱ لیوان)
کولا (۱ بطری)
کیک پنیر آناناسی (۱ قطعه)

حل: متغیرهای تصمیم را بصورت زیر تعریف می‌کنیم. X_1, X_2, X_3, X_4 را به ترتیب تعداد نان شیرینی، تعداد بستنی‌های شکلاتی، تعداد بطری‌های کولا و تعداد قطعه کیک پنیر آناناسی که روزانه باید خورده شود. بنابراین هزینه کل رژیم غذایی که باید حداقل گردد عبارتست از:

$$Z = 50X_1 + 20X_2 + 30X_3 + 80X_4$$

محدودیت مربوط به کالری:

$$400X_1 + 200X_2 + 150X_3 + 500X_4 \geq 500$$

محدودیت مربوط به شکلات:

$$3X_1 + 2X_2 \leq 6$$

محدودیت مربوط به شکر:

$$2X_1 + 2X_2 + 4X_3 + 4X_4 \leq 10$$

در نهایت محدودیت مربوط به چربی عبارتست از:

$$2X_1 + 4X_2 + X_3 + 5X_4 \leq 8$$

بنابراین مسئله برنامه‌ریزی خطی زیر نتیجه می‌شود:

۵۵ فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

$$\begin{aligned} \min Z &= 5x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 8x_4 \\ \text{s.t. } & 40x_1 + 20x_2 + 15x_3 + 50x_4 \geq 500 \\ & 2x_1 + 2x_2 \geq 6 \\ & 2x_1 + 2x_2 + 4x_3 + 4x_4 \geq 10 \\ & 2x_1 + 4x_2 + x_3 + 5x_4 \geq 8 \\ & x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0 \end{aligned}$$

زمان‌بندی کار

مثال ۳۲: یک دفتر پست به تعدادی کارمند تمام وقت در روزهای هفتگی نیاز دارد، که این تعداد در هر روز متفاوت است. تعداد کارمندان تمام وقت مورد نیاز در هر روز، در جدول زیر داده شده است. قاعده مشترک برای کارمندان این است که همه باید پنج روز متوالی کار کرده و سپس دو روز بیکار باشند. برای مثال، یک کارمند از دوشنبه تا جمعه کار کرده و شنبه و یکشنبه را تعطیل است. دفتر پست می‌خواهد برای رفع نیازهای روزانه خود، کارمند تمام وقت استخدام کند. یک برنامه‌ریزی خطی فرموله کنید که دفتر پست، آن را برای کمینه کردن تعداد کارمندان تمام وقتی که استخدام می‌شوند، به کار گیرد.

نیازهای کارمندان دفتر پست

روزهای هفته	تعداد کارمندان تمام وقت مورد نیاز
روز ۱	۱۷
روز ۲	۱۳
روز ۳	۱۵
روز ۴	۱۹
روز ۵	۱۴
روز ۶	۱۶
روز ۷	۱۱

حل: x_i را تعداد افرادی که از روز i شروع به کار می‌کنند در نظر بگیرید، برای مثال، x_1 تعداد افرادی است که از روز دوشنبه شروع به کار می‌کنند (این افراد از دوشنبه تا جمعه کار می‌کنند). از آنجا که هر کارمند دقیقاً در یک روز از هفته کار خود را شروع می‌کند تابع هدف بصورت زیر خواهد بود:

$$\min Z = x_1 + x_2 + \dots + x_6 + x_7$$

دفتر پست باید اطمینان حاصل کند که هر روز هفته، تعداد کافی از کارمندان در حال کار هستند. برای مثال روز دوشنبه باید حداقل ۱۷ کارمند در حال کار باشند، در این روز، همه بجز کارمندانی که سه شنبه یا چهارشنبه شروع به کار می‌کنند (و به ترتیب، یکشنبه و دوشنبه، و سه شنبه تعطیل هستند)، مشغول هستند. این بدین معناست

.....تحقیق در عملیات ۱۵۶

که تعداد کارمندانی که روز دوشنبه در حال کار هستند، $x_1 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7$ است. بنابراین محدودیت روز دوشنبه بصورت زیر است:

$$x_1 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7 \geq 17$$

با افزودن محدودیتهای مشابه برای شش روز دیگر هفته و محدودیتهای علامت $x_i \geq 0$ ($i = 1, \dots, 7$)، مسأله به صورت زیر فرموله می‌شود:

$$\begin{array}{lll} \min Z = x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7 & & \\ \text{s.t.} \quad x_1 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7 \geq 17 & & \text{(محدودیت دوشنبه)} \\ x_1 + x_2 + x_5 + x_6 + x_7 \geq 13 & & \text{(محدودیت سه شنبه)} \\ x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_6 + x_7 \geq 15 & & \text{(محدودیت چهارشنبه)} \\ x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_7 \geq 19 & & \text{(محدودیت پنج شنبه)} \\ x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 \geq 14 & & \text{(محدودیت جمعه)} \\ x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 \geq 16 & & \text{(محدودیت شنبه)} \\ x_3 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7 \geq 11 & & \text{(محدودیت یک شنبه)} \\ x_i \geq 0; i = 1, \dots, 7 & & \text{(محدودیتهای علامت)} \end{array}$$

مسائل امتزاج

وضعیتی که در آن لازم است تا ورودی‌های مختلف به نسبتها مطلوب ترکیب شده و کالایی برای فروش تولید شود، معمولاً به تجزیه و تحلیل‌های برنامه‌ریزی خطی مربوط می‌شود. چنین مسائلی را مسائل امتزاج می‌نامند.

مثال ۳۳: یک کمپانی نفت خام دو نوع بتزین (سوپر و معمولی) به فروش می‌رساند. هر نوع بتزین دارای خصوصیاتی در مورد ماکریم فشار مجاز تبخیر و می‌نیم غلظت اکتان می‌باشد که در جدول زیر خلاصه شده است:

بتزین	ماکریم فشار مجاز تبخیر	می‌نیم غلظت اکتان	ماکریم تقاضا در هفته (بشکه)	قیمت هر بشکه
سوپر	۷	۱۰۳	۱۲۰۰۰	۱۰
المعولی	۸	۹۴	۵۹۰۰۰	۹

در این کمپانی دو نوع نفت A و B جهت تولید بکار می‌رود، مشخصات آنها به قرار زیر است:

۵۷ فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

نفت	فشار تبخیر	غلظت اکтан	ماکریم تولید (بشكه)	هزینه هر بشکه
A	۹	۱۰۹	۱۵۰۰۰	۸
B	۶	۹۰	۴۰۰۰	۷

طرح کمپانی آن است که ترکیبی از دو نوع بنزین را در هفته بفروش برساند که سود حاصل حد اکثر گردد، یک مدل برنامه‌ریزی خطی برای آن ارائه دهد.

حل: فرض کنید x_1 و y_1 مقداری از نفت A باشند که به ترتیب به تولید بنزین معمولی و سوپر تخصیص یافته‌اند. همچنین x_2 و y_2 مقداری مشابه از نفت B در نظر گرفته شوند. اینک می‌توان سود نهایی حاصل از فروش هر نوع بنزین را محاسبه نمود. مثلاً در مورد نفت A هزینه بشکه آن ۸ تومان است و فروش هر بشکه بنزین معمولی ۹ تومان است از این رو سود نهایی حاصل از فروش یک بشکه بنزین معمولی تولید شده از A برابر ۱ تومان است، به طور مشابه، داریم:

نفت	هزینه هر بشکه	سود نهایی برای بنزین	
		معمولی	سوپر
A	۸	۱	۲
B	۷	۲	۳
قیمت فروش		۹	۱۰

اینک می‌توان تابع هدف را بصورت زیر خلاصه کرد:

$$Maz \ Z = x_1 + 2y_1 + 2x_2 + 3y_2$$

محدودیتهای تولید و تقاضا، نامعادلات زیر را بوجود می‌آورند:

$$x_1 + y_1 \leq 15000$$

محدودیت تولید نفت A

$$x_2 + y_2 \leq 40000$$

محدودیت تولید نفت B

$$y_1 + y_2 \leq 12000$$

محدودیت تقاضا برای بنزین سوپر

$$x_1 + x_2 \leq 59000$$

محدودیت تقاضا برای بنزین معمولی

در رعایت محدودیتهای ماکریم فشار تبخیر و می‌نیم غلظت اکتان قاعده بر آن است که مخلوط تولیدات A و B حاوی مقدار فشار و اکتان متناسب با مجموع فشار و اکتان موجود در هر کدام می‌باشد (یعنی به صورت میانگین وزین). مثلاً اگر یک بشکه از A را با یک بشکه از B مخلوط کنیم، با توجه به فشار تبخیر هر کدام، فشار تبخیر بنزین مخلوط شده برابر است با:

$$\frac{9(1) + 6(1)}{1+1} = 7.5$$

و همچنین غلظت اکتان حاصل برابر است با:

$$\frac{10(1) + 9(1)}{1+1} = 99.5$$

از این رو فشار تبخیر بنزین معمولی برابر می‌گردد با:

$$\frac{9x_1 + 6x_2}{x_1 + x_2}$$

که حد اکثر بنزین معمولی ۸ است، خواهیم داشت:

$$\frac{9x_1 + 6x_2}{x_1 + x_2} \leq 8 \Rightarrow x_1 - 2x_2 \leq 0$$

همچنین برای محدودیت فشار تبخیر در بنزین سوپر داریم:

$$\frac{9y_1 + 6y_2}{y_1 + y_2} \leq 7 \Rightarrow 2y_1 - y_2 \leq 0$$

به دلیل مشابه برای محدودیت می‌نیم غلظت اکتان در بنزین معمولی داریم:

$$\frac{10x_1 + 9x_2}{x_1 + x_2} \geq 94 \Rightarrow 15x_1 - 4x_2 \geq 0$$

به طور مشابه برای می‌نیم غلظت اکتان در بنزین سوپر خواهیم داشت:

$$\frac{10y_1 + 9y_2}{y_1 + y_2} \geq 103 \Rightarrow 6y_1 - 13y_2 \geq 0$$

بنابراین مدل حاصل برای مسأله فوق به صورت زیر درمی‌آید:

$$\begin{aligned} \text{Max } Z &= x_1 + 2y_1 + 2x_2 + 3y_2 \\ \text{s.t. } x_1 + y_1 &\leq 15000 \\ x_2 + y_2 &\leq 40000 \\ y_1 + y_2 &\leq 12000 \\ x_1 + x_2 &\leq 59000 \\ x_1 - 2x_2 &\leq 0 \\ 2y_1 - y_2 &\leq 0 \\ 15x_1 - 4x_2 &\geq 0 \\ 6y_1 - 13y_2 &\geq 0 \\ x_1, y_1, x_2, y_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

۵۹ فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

برنامه‌ریزی منطقه‌ای

مثال ۳۴: کشاورزان یک منطقه زراعی تصمیم دارند که عملیات کاشت، داشت و برداشت را به شکل تعاوی انجام دهند، تا از قابلیتهای یکدیگر و امکانات دولتی استفاده کرده و تولید جمعی را افزایش دهند. این منطقه از سه مزرعه تشکیل شده است. دو عامل زمین و آب امکانات کاشت این مزارع را محدود می‌نمایند. اطلاعات مربوط به آب موجود در زمین قابل کشت سه مزرعه در جدول زیر آمده است:

آب موجود (هزار مترمکعب)	زمین قابل کشت (هکتار)	مزرعه
۶۰۰	۴۰۰	۱
۸۰۰	۶۰۰	۲
۳۷۵	۳۰۰	۳

محصولات مناسب کشت در این منطقه زراعی عبارت از چغندرقند، پنبه و ذرت است. میزان عملکرد در هکتار و آب مورد نیاز این سه محصول با یکدیگر متفاوتند. به علاوه، برای حصول به ترکیب مناسبی از سه محصول، کاشت هر محصول نمی‌تواند از یک مقدار مشخص بیشتر باشد، این اطلاعات در جدول زیرآمده است:

منافع خالص (دلار در هکتار)	صرف آب (هزار مترمکعب)	حداکثر کشت (هکتار)	محصول
۴۰۰	۳	۶۰۰	چغندرقند
۳۰۰	۲	۵۰۰	پنبه
۱۰۰	۱	۳۲۵	ذرت

کشاورزان سه مزرعه توافق کرده‌اند که نسبت زمین کاشته شده به زمین موجود برای هر سه مزرعه مساوی باشد. لیکن، محدودیتی در مورد ترکیب کشت محصولات در هر یک از سه مزرعه وجود ندارد. مدل برنامه‌ریزی خطی مسئله فوق را ارائه دهد.

حل: هدف تعیین مقدار زمینی است که باید در هر مزرعه به هر محصول اختصاص یابد. متغیرهای تصمیم x_j ، ($j=1, 2, \dots, 9$) را بصورت زیر تعریف می‌کنیم:

تخصیص (هکتار)			مزرعه محصول
۳	۲	۱	
x_3	x_2	x_1	چغندرقند
x_6	x_5	x_4	پنبه
x_9	x_8	x_7	ذرت

۶۰ تحقیق در عملیات ۱

چون معیار کارآمدی Z نشان دهنده کل سود حاصل است، لذا مدل برنامه ریزی خطی مسأله به شکل زیر خواهد

بود:

$$\begin{aligned} \text{Max } Z &= 40(x_1 + x_2 + x_3) + 30(x_4 + x_5 + x_6) + 10(x_7 + x_8 + x_9) \\ \text{s.t.} \end{aligned}$$

$$\left. \begin{array}{l} x_1 + x_4 + x_7 \leq 400 \\ x_2 + x_5 + x_8 \leq 600 \\ x_3 + x_6 + x_9 \leq 300 \end{array} \right\} \text{زمین}$$

$$\left. \begin{array}{l} 3x_1 + 2x_4 + x_7 \leq 800 \\ 3x_2 + 2x_5 + x_8 \leq 1000 \\ 3x_3 + 2x_6 + x_9 \leq 375 \end{array} \right\} \text{آب}$$

$$\left. \begin{array}{l} x_1 + x_2 + x_3 \leq 600 \\ x_4 + x_5 + x_6 \leq 500 \\ x_7 + x_8 + x_9 \leq 325 \end{array} \right\} \text{محصول}$$

$$\left. \begin{array}{l} \frac{x_1 + x_4 + x_7}{400} = \frac{x_2 + x_5 + x_8}{600} \\ \frac{x_2 + x_5 + x_8}{600} = \frac{x_3 + x_6 + x_9}{300} \\ \frac{x_3 + x_6 + x_9}{300} = \frac{x_1 + x_4 + x_7}{400} \end{array} \right\} \text{موافقتنامه}$$

$$x_j \geq 0, j = 1, \dots, 9$$

به این ترتیب مدل کامل شده است، فقط محدودیتهای مربوط به موافقتنامه را به شکل زیر تغییر می‌دهیم:

$$3(x_1 + x_4 + x_7) - 2(x_2 + x_5 + x_8) = 0$$

$$x_2 + x_5 + x_8 - 2(x_3 + x_6 + x_9) = 0$$

$$4(x_3 + x_6 + x_9) - 3(x_1 + x_4 + x_7) = 0$$

مسأله ترکیبی خوراک

مثال ۳۵: یک کارخانه کشاورزی خوراک دانه مرغ تولید می‌کند. این کار را با ترکیب عناصری نظری ذرت، سنگ آهن، یا یونجه انجام می‌دهد. ترکیب به طریقی انجام می‌گیرد که خوراک، مقادیر معینی از مواد مغذی متفاوت نظری پروتئین، کلسیم، کربوهیدرات‌ها و ویتامین‌ها را شامل شود. برای روشن شدن، فرض کنید که n تعداد عناصر ترکیبی $n = 1, 2, \dots, m$ و m تعداد عناصر مغذی $j = 1, 2, \dots, i$ است. فرض کنید که c_j هزینه هر واحد عنصر

۶۱..... فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

$\sum_{j=1}^n c_j x_j$ ام و نیز x_j مقدار عنصر ترکیبی \mathbf{j} ام مورد استفاده باشد. بنابراین کل هزینه است. اگر تعداد محصول

نهایی مورد نیاز \mathbf{b} باشد، آنگاه $\sum_{j=1}^n x_j = b$ داریم. باز فرض کنید که a_{ij} مقدار مواد مغذی i ام موجود در یک

واحد ترکیبی \mathbf{j} ام باشد، و حد بالا و پائین مورد قبول مواد مغذی i ام در یک واحد خوراک مرغ به ترتیب l'_i و

u'_i باشد. بنابراین باید محدودیتهای $l'_i \leq \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq u'_i$ را به ازای $i = 1, 2, \dots, m$ داشته باشیم. بالاخره،

به دلیل کمبودها، فرض کنید کارخانه حداکثر j واحد عنصر ترکیبی \mathbf{j} را به دست آورد. مسأله ترکیب مواد به طوری که هزینه می‌نمایم شود و محدودیتهای مورد نیاز برقرار باشند را می‌توان چنین فرمول‌بندی کرد:

$$\min c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_n x_n$$

$$x_1 + x_2 + \dots + x_n = b$$

$$b l'_1 \leq a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n \leq b u'_1$$

$$b l'_2 \leq a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n \leq b u'_2$$

⋮

$$b l'_m \leq a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + \dots + a_{mn} x_n \leq b u'_m$$

$$x_1 \leq u_1$$

$$x_2 \leq u_2$$

⋮

$$x_n \leq u_n$$

۴-۱- بررسی تغییراتی در مسأله برنامه‌ریزی خطی

در انتهای این فصل مثال‌هایی را مورد بحث قرار می‌دهیم که تغییراتی را در حالت کلی روی مسأله برنامه‌ریزی خطی

بررسی می‌کنند، از جمله:

۱- اضافه شدن سمت راست محدودیت i ام به اندازه یک واحد

۲- حذف و اضافه شدن یک محدودیت

۳- حذف و اضافه شدن یک متغیر

۴- ترکیب دوتابع هدف و مقایسه آن با حالت قبل (نواحی شدنی یکسان)

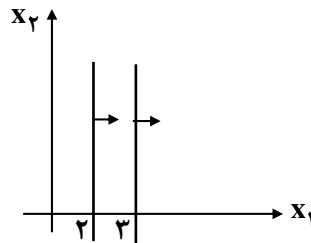
مثال ۳۶: مسأله زیر را درنظر بگیرید:

$$\begin{aligned} \min & \quad c x \\ \text{s.t.} & \quad A x \geq b \\ & \quad x \geq 0 \end{aligned}$$

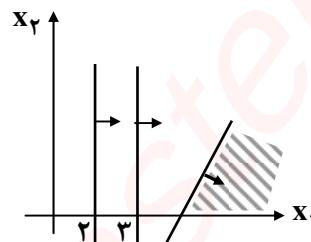
..... ۶۲ تحقیق در عملیات ۱

فرض کنید مؤلفه i ام بردار \mathbf{b} با افزایش یک واحد به $+ \mathbf{b}_i$ تغییر کند. ناحیه شدنی و مقدار تابع هدف بهینه چه تغییری می‌کند؟

حل: با یک مثال ساده تغییرات ممکن را بررسی می‌کنیم، فرض کنید محدودیت i ام به صورت $x_1 \geq 2$ بوده و به $x_1 \geq 3$ تغییر می‌یابد:

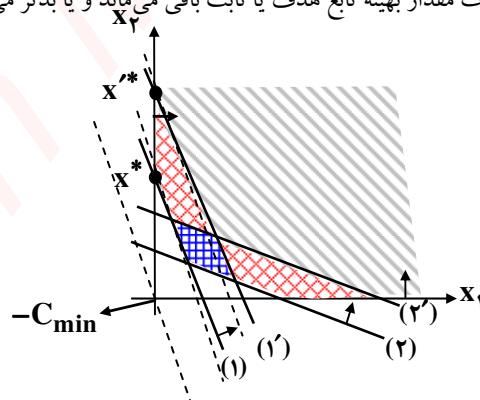


ظاهرآ ناحیه شدنی مسأله کوچکتر می‌شود ولی ممکن است محدودیت فوق زائد باشد و ناحیه شدنی مسأله ثابت باقی بماند، مانند شکل زیر:



بنابراین دو حالت ممکن برای ناحیه شدنی داریم:

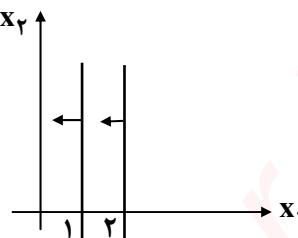
- ✓ ثابت باقی بماند و در نتیجه مقدار تابع هدف بهینه تغییر نمی‌کند.
- ✓ کوچکتر شود، در این صورت مقدار بهینه تابع هدف یا ثابت باقی می‌ماند و یا بدتر می‌شود.



فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی..... ۶۳

در شکل بالا، با تغییر سمت راست محدودیت دوم ($2' \rightarrow 2$) ناحیه شدنی کوچکتر می‌شود ولی مقدار تابع هدف بهینه تغییر نمی‌کند و نقطه x^* بهینه باقی می‌ماند، همچنین با تغییر سمت راست محدودیت اول ناحیه کوچکتر می‌شود ($1' \rightarrow 1$) ولی مقدار تابع هدف بهینه بدتر می‌شود زیرا نقطه x^* ، جواب بهینه جدید است. بنابراین این طور نتیجه می‌گیریم که با تغییر انجام شده ناحیه شدنی بزرگتر نمی‌شود و تابع هدف بهینه بهتر نمی‌شود.

مثال ۳۷: در مثال قبل فرض کنید محدودیتهای $Ax \leq b$ را با $Ax \geq b$ عوض کنیم، فرض کنید سمت راست محدودیت i یعنی $b_i + 1$ را به b_i تغییر دهیم، برای مثال $1 \leq x_1 \leq 2$ به x_1 تغییر کند.



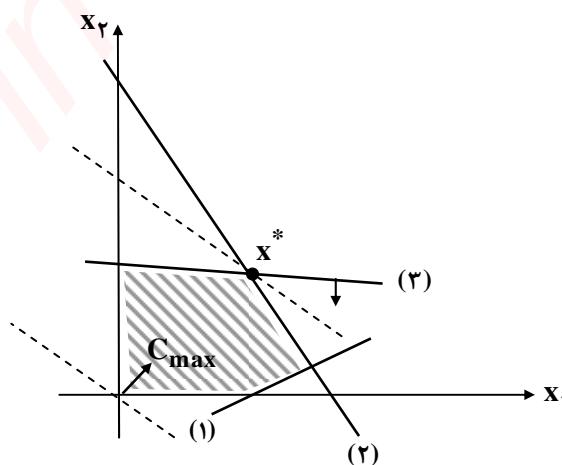
حل: پیرو توضیحات مثال قبل و با استدلال مشابه می‌توان گفت ناحیه شدنی کوچکتر نمی‌شود و تابع هدف بهینه بدتر نمی‌شود.

مثال ۳۸: مسئله زیر را در نظر بگیرید و فرض کنید محدودیت جدید $m+1$ به مسئله اضافه شود:

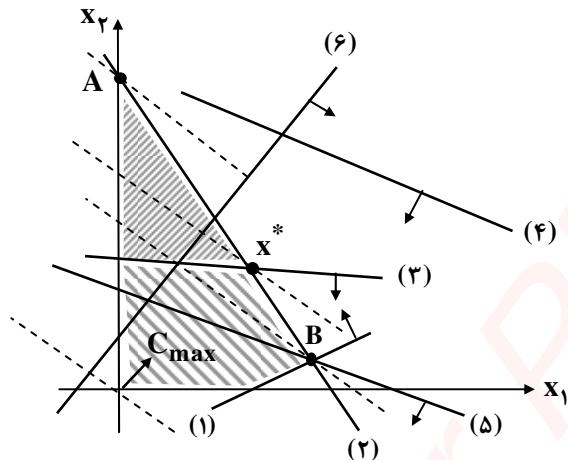
$$\begin{aligned} & \max Cx \\ \text{s.t. } & Ax \geq b \\ & x \geq 0 \end{aligned}$$

ناحیه شدنی و مقدار تابع هدف بهینه چه تغییری می‌کند؟ در صورت حذف محدودیت i ام، جواب به چه صورت خواهد بود؟

حل: به شکل زیر دقت کنید، فرض محدودیتهای مسئله در ابتدا، محدودیتهای (۱) و (۲) و (۳) بوده است:



می خواهیم تغییرات حاصل از اضافه شدن محدودیتهای ۴، ۵ و ۶ (شکل زیر) و حذف بعضی از محدودیتها را بررسی کنیم:



اضافه شدن محدودیت: با اضافه شدن محدودیت زائد ۴ ناحیه شدنی تغییر نمی کند، با اضافه شدن محدودیت ۵ ناحیه شدنی کوچکتر شده و مقدار تابع هدف بهینه بدتر می شود، (نقطه **B** بهینه است) با اضافه شدن محدودیت ۶، ناحیه شدنی کوچکتر می شود ولی مقدار تابع هدف بهینه تغییر نمی کند. بنابراین در نهایت می توان گفت با اضافه شدن یک محدودیت ناحیه شدنی بزرگتر نمی شود و تابع هدف بهینه بهتر نمی شود.

حذف شدن محدودیت: با حذف محدودیت غیرفعال ۱ جواب بهینه تغییر نمی کند ولی ناحیه شدنی بزرگتر می شود، با حذف محدودیت زائد ۴ جواب بهینه و ناحیه شدنی تغییر نمی کند ولی با حذف محدودیت ۲، ناحیه شدنی بزرگتر شده و جواب بهینه بهتر می شود، بنابراین می توان گفت با حذف محدودیت ۱ام، ناحیه شدنی کوچکتر نمی شود و تابع هدف بهینه بدتر نمی شود.

مثال ۳۹: مسئله زیر را در نظر بگیرید و فرض کنید متغیر جدید x_{n+1} به مسئله اضافه شود،

$$\min Cx$$

$$\text{s.t. } Ax \geq b$$

$$x \geq 0$$

ناحیه شدنی و مقدار تابع هدف بهینه چه تغییری می کند؟ فرض کنید یک متغیر، مثلاً x_k ، از مسئله حذف شود، در این صورت ناحیه شدنی و مقدار تابع هدف بهینه چه تغییری می کند؟

حل: با اضافه شدن یک متغیر ناحیه شدنی کوچکتر نمی شود و تابع هدف بهینه بدتر نمی شود و با حذف متغیر x_k ، ناحیه شدنی بزرگتر نمی شود و تابع هدف بهینه بهتر نمی شود.

در حالت کلی، تغییرات مسئله روی ناحیه شدنی و تابع هدف تأثیرات متقابل زیر را خواهد داشت:

۶۵..... فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی

ناحیه شدنی	مقدار تابع هدف بهینه
بزرگتر نمی‌شود	بهتر نمی‌شود
کوچکتر نمی‌شود	بدتر نمی‌شود

در نهایت در جدول زیر، مثال‌های فوق را جمع‌بندی می‌کنیم:

ردیف	نوع تغییر	ناحیه شدنی	مقدار بهینه تابع هدف
۱	$Ax \geq b$ $x \geq 0$ $b_i \rightarrow b_i + 1$	بزرگتر نمی‌شود	بهتر نمی‌شود
۲	اضافه شدن محدودیت		
۳	حذف شدن متغیر		
۴	$Ax \leq b$ $x \geq 0$ $b_i \rightarrow b_i + 1$	کوچکتر نمی‌شود	بدتر نمی‌شود
۵	حذف شدن محدودیت		
۶	اضافه شدن متغیر		

توجه داشته باشید بهتر نشدن تابع هدف در مسئله ماکریسم‌سازی به معنی بزرگتر نشدن و در مسئله می‌نیم‌سازی به معنی کوچکتر نشدن است، همچنین بدتر نشدن را می‌توان بطور مشابه تعییر کرد.

مثال ۴۰: اگر S ناحیه امکان‌پذیر مربوط به مسئله برنامه‌ریزی ریاضی باشد، $(z_1 = \text{Max } f(x))$ و $(z_2 = \text{Max } g(x))$ روی ناحیه S تعریف شده باشد، در این صورت با تعریف $(z_3 = \text{Max}(f+g)(x))$ در این ناحیه، چه رابطه‌ای بین z_1, z_2, z_3 وجود دارد؟

حل: x_1^*, x_2^*, x_3^* را به ترتیب جوابهای بهینه مسائل ۱ و ۲ و ۳ در نظر بگیرید، هر کدام از این جوابهای بهینه، برای دو مسئله دیگر شدنی هستند، بنابراین:

$$z_1 = f(x_1^*) \geq \{z_3 = f(x_3^*), z_2 = f(x_2^*)\}$$

$$z_2 = g(x_2^*) \geq \{z_3 = g(x_3^*), z_1 = g(x_1^*)\}$$

$$\Rightarrow z_1 + z_2 \geq 2z_3 \Rightarrow z_3 \leq z_1 + z_2 \quad \text{یا} \quad \text{Max}(f+g)(x) \leq \text{Max } f(x) + \text{Max } g(x)$$

همچنین در مسئله Min سازی با همان تعاریف بالا داریم:

$$z_3 \geq z_1 + z_2 \quad \text{یا} \quad \text{Min}(f+g)(x) \geq \text{Min } f(x) + \text{Min } g(x)$$

۶۶ تحقیق در عملیات ۱

مثال ۴۱: مسائل برنامه‌ریزی خطی زیر را در نظر بگیرید:

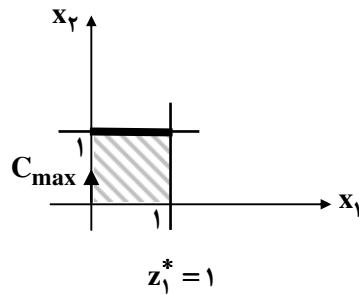
$$\text{Max } z_1 = x_2$$

$$x_1 \leq 1$$

$$x_2 \leq 1$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

↓



$$z_1^* = 1$$

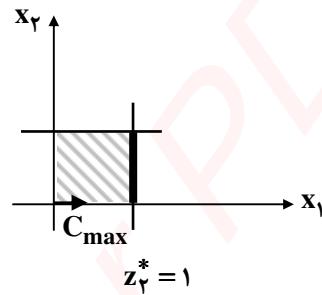
$$\text{Max } z_2 = x_1$$

$$x_1 \leq 1$$

$$x_2 \leq 1$$

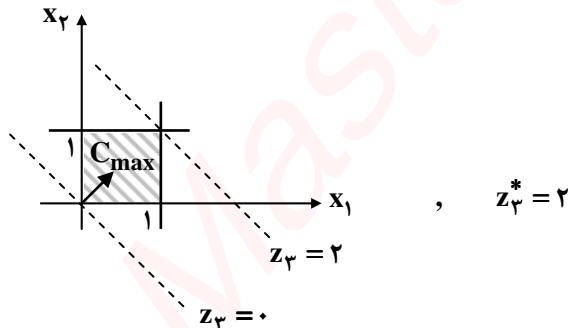
$$x_1, x_2 \geq 0$$

↓



$$z_2^* = 1$$

با تعریف $z_3 = x_1 + x_2$ و همان ناحیه شدنی قبل، داریم:



بنابراین $z_3^* = z_1^* + z_2^*$ خواهد بود، حال اگر ناحیه شدنی را به صورت:

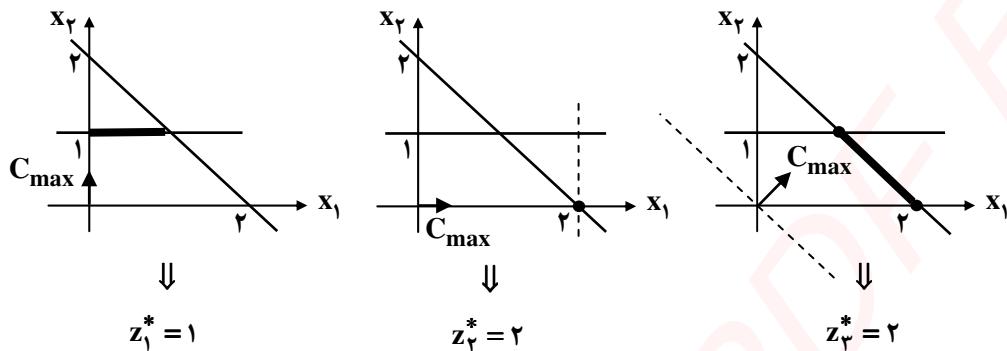
$$x_1 + x_2 \leq 2$$

$$x_2 \leq 1$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

تغییر دهیم، خواهیم داشت:

۶۷..... فصل اول - مفاهیم برنامه‌ریزی خطی



مالحظه می‌شود $z_3^* < z_1^* + z_2^*$ خواهد بود.

کانالها و گروه تحقیق در عملیات مهندس ایمن پور

مدرس تحقیق در عملیات کنکور ارشد و دکتری

کanal اصلی تحقیق در عملیات ۱و۲ امیر ایمن پور

[@OR12_ir](#)

گروه رفع اشکال درس تحقیق در عملیات ۱و۲

<https://t.me/joinchat/BSv0ckTnHYzjTs-DmRz-iQ>

کanal رفع اشکال تحقیق در عملیات ۱و۲

[@OR12ir](#)

ادمین تلگرام

[@imenpour](#)

ایнстاگرام تحقیق در عملیات ۱و۲

[instagram.com/or12.ir](https://www.instagram.com/or12.ir)

سایت تحقیق در عملیات ۱و۲

www.OR12.ir

ایمیل

imenpour@outlook.com